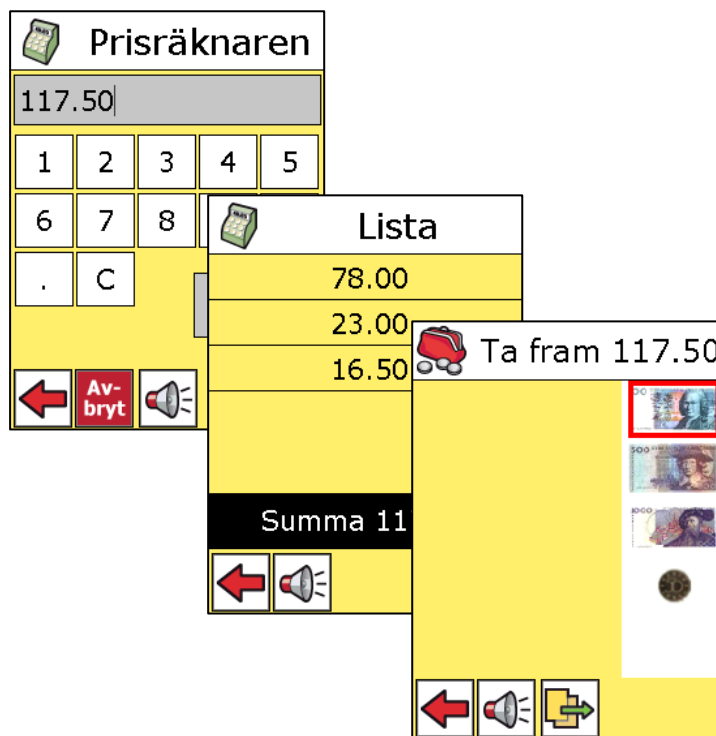


Handi 4

Funktionsbeskrivning

Prisräknaren



Programversion 4.2.0 eller senare

Innehållsförteckning

1. Inledning.....	3
2. Använda Pristräknaren	3
2.1 Skriva in priser	3
2.2 Lista med priser	3
2.3 Ta fram pengar	4
2.4 Betala	4
2.5 Visa pengar tillbaka.....	4
2.6 Avsluta Pristräknaren.....	5
3. Inställningar.....	5

1. Inledning

Funktionen Prisräknaren är avsedd att ge stöd när man handlar. Användaren ska självständigt kunna välja varor och kontrollera om han har pengar så det räcker, samt kunna kontrollera hur mycket han bör få tillbaka.

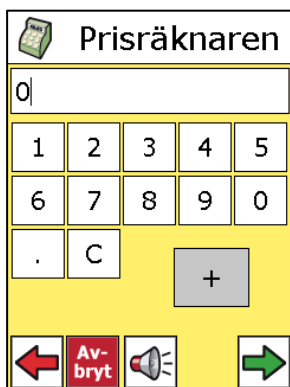
Prisräknaren innehåller också en valbar stödfunktion som hjälper till att välja lämpliga valörer genom att visa en röd ram runt valören.

Prisräknaren förutsätter att användaren själv kan läsa av och skriva in priset på de olika varorna.

2. Använda Prisräknaren

När man väljer Prisräknaren i Handimenyn/Startmenyn visas följande sekvens med vyer:

2.1 Skriva in priser

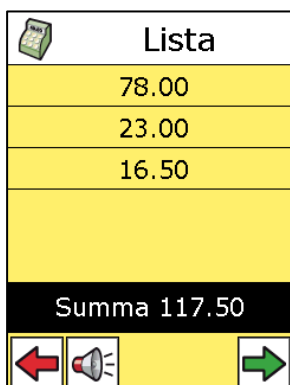


Man skriver in det pris man vill lägga till och trycker på +-knappen.


Summan visas i sifferfönstret och man kan få den uppläst av talsyntesen genom att trycka på *Talstöd*-knappen.

När man matat in de priser man önskar trycker man på *Nästa*.

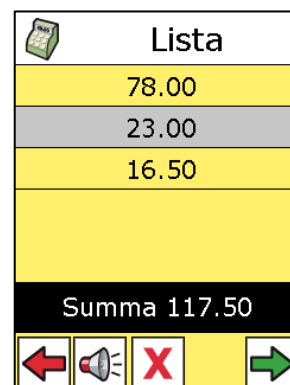
2.2 Lista med priser



En lista över samtliga inslagna priser visas. Man kan alltså kolla att allt man har i varukorgen finns inslaget.

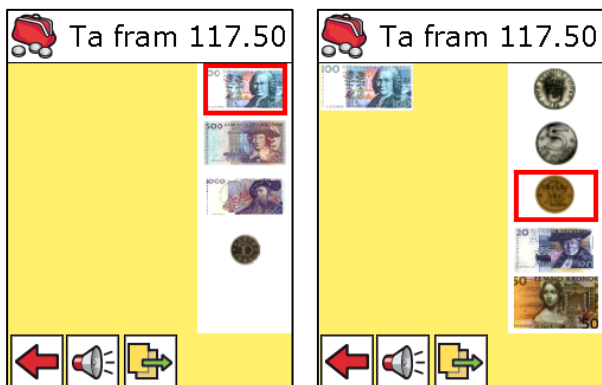
Om man önskar ta bort något pris markerar man det (se högra bilden) och trycker på *Ta bort*-knappen .

När man är nöjd trycker man på *Nästa*.



2.3 Ta fram pengar

Nu visas en vy där man ska välja pengar.



Längst upp står summan. Till höger är en kolumn med aktuella valörer. När man trycker på *Bläddra*-knappen visas övriga valörer.

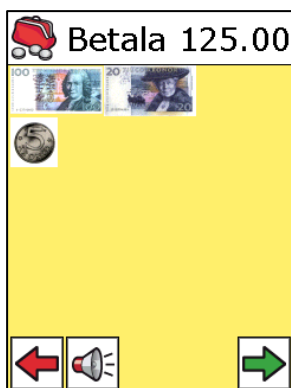
Den röda ramen visar vilken valör det är mest lämpligt att lägga upp. Användaren ser vad han har i sin plånbok och "lägger upp" genom att peka på de olika valörerna.

Det är inställbart om Prisräknaren ska föreslå valör.

När man trycker på *Talstöd*-knappen läses den summan som är kvar upp.

Man fortsätter att lägga upp pengar och när summan uppnåtts visas nästa vy:

2.4 Betala



I denna vy visas de pengar som man ska betala med.

När man trycker på *Talstöd*-knappen läses meningen "Detta ska du betala" upp.

Användaren vet nu att han har tillräckligt med pengar för att genomföra köpet.


Man trycker på *Nästa* för att komma vidare till nästa vy

2.5 Visa pengar tillbaka

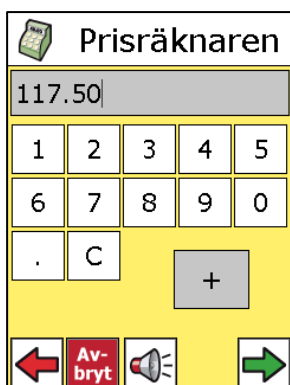



I denna vy visas vad man ska få tillbaka.

Om man trycker på *Talstöd*-knappen läses summan upp med talsyntes. ("Du får tillbaka 7 kr och 50 öre")

När man trycker på *Börja om*-knappen  kommer man till den första vyn i Prisräknaren igen. Då är listan med priser nollställd.

2.6 Avsluta Pristräknaren



Om man avslutar Pristräknaren genom att trycka på *Backa*  sparas listan med priser. Nästa gång man startar Pristräknaren finns då listan kvar.

Om man avslutar via *Avbryt* nollställs Pristräknaren. (Om det finns inmatade priser får man då först en fråga om man vill avsluta Pristräknaren.)

3. Inställningar

För göra inställningar för Pristräknaren ska man gå till *Inställningar*. För att komma till *Inställningar* trycker man knappkombinationen, se Handboken.



En inställningsmeny visas.

För att komma till Pristräknarens inställningar väljer man *Pristräknaren* på sida 3. Vyn till höger visas.

Här kan man göra inställningen "Föreslå närmaste valör". När det är ikryssat ges beslutsstöd i vyn

2.3 *Ta fram* pengar. Den valör som är lämplig att välja markeras med en röd ram.

Om "Föreslå närmaste valör" inte är ikryssat ges inget beslutsstöd.

