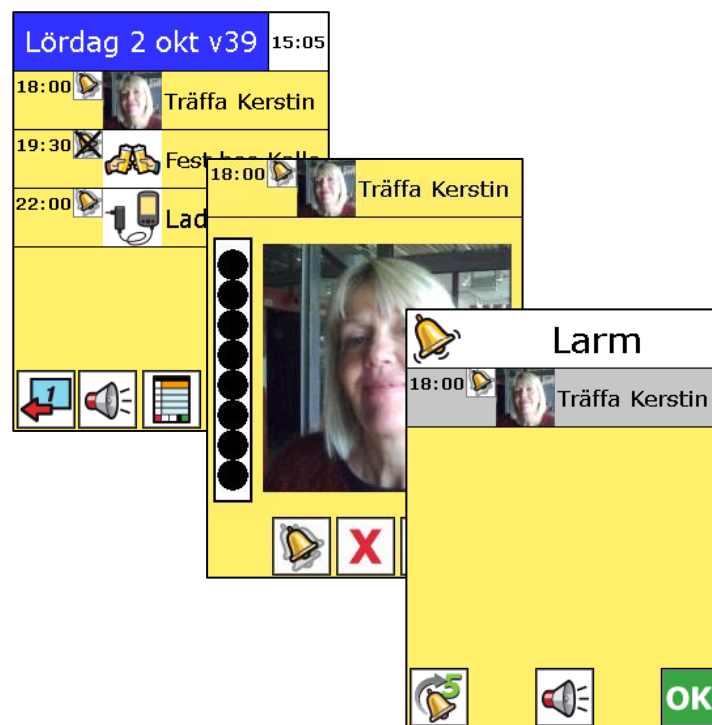


Handi 4

# Funktionsbeskrivning

## Kalender



Programversion 4.6.0 eller senare

# Innehållsförteckning

1. Inledning.....	4
1.1 Kvartursprincipen .....	4
1.2 Helgdagar .....	5
1.3 Omstart efter viloläge .....	6
2. Huvudvyer .....	6
2.1 Kalendervyn .....	6
2.2 Aktivitetsvyn .....	9
2.3 Larmvyn .....	11
2.4 Ändravyn .....	11
2.5 Påminnelsevyn .....	15
3. Aktiviteter och timers .....	15
3.1 Aktiviteter med enbart starttid.....	15
3.2 Aktiviteter med både starttid och sluttid .....	16
3.3 Aktiviteter med påminnelse .....	17
3.4 Heldagsaktiviteter .....	17
3.5 Kvittebara aktiviteter .....	17
3.6 Aktiviteter med kopplade funktioner (info) .....	18
3.7 Basaktiviteter .....	19
3.8 Timers.....	19
3.9 Bastimers.....	19
4. Lägga in aktiviteter .....	20
4.1 Lägga in aktivitet via sekvens.....	20
4.2 Lägga in aktivitet via Ändravyn.....	23
4.3 Lägga in heldagsaktivitet.....	23
4.4 Lägga in återkommande aktiviteter .....	23
4.5 Flera aktiviteter på samma tid .....	26
4.6. Lägga in information i en aktivitet (koppla funktion).....	26
5. Starta timer.....	27
6. Ändra aktivitet/timer .....	27
7. Ta bort aktivitet/timer .....	28
7.1 Ta bort enstaka aktivitet/timer .....	28
7.2 Ta bort återkommande aktivitet.....	29
8. Månadsvy.....	29
9. Veckovy.....	30
10. Klockvy.....	31

11. Sök aktivitet.....	31
12. Mäta tid med Handi .....	32
12.1 Tidmätare.....	32
12.2 Tidbok.....	33
13. Inställningar.....	35
13.1 Kalendervyn.....	35
13.2 Aktivitetsvyn.....	37
13.3 Lägga in aktivitet.....	37
13.4 Ändravyn.....	38
13.5 Info-menyn.....	38
13.6 Kalendermenyn.....	39
13.7 Tidvisning.....	39
13.8 Klockvy .....	40
13.9 Månadsvy .....	41
13.10 Veckovy .....	42
13.11 Starta timer .....	43
13.12 Tidmätare.....	43
13.13 Basaktiviteter .....	44
13.14 Bastimers.....	45
13.15 Larmljud.....	46
13.16 Larmvyn.....	46
13.17 Semesterhantering.....	47
13.18 Omstart efter viloläge .....	47
13.19 Talstöd i menyer .....	48
14. Stödmenyn .....	48
14.1 Stödkalendern.....	48

# 1. Inledning

*Kalender* är en elektronisk kalender som visar inplanerade aktiviteter.

Tidsavståndet till aktiviteterna visas med kvartursprincipen (se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*). När aktiviteten infaller ges larm med eller utan ljud och/eller vibration.

*Kalender* ger användare ett kraftfullt verktyg att planera och strukturera sin dag.

*Kalender* går att anpassa från att fungera som ett enkelt tidshjälpmiddel (Kvarturet) till en i det närmaste komplett elektronisk kalender (t ex Microsoft Outlook). Skillnaden mot en vanlig kalender är att gränssnittet är tydligare med betydligt mindre information och valmöjligheter per vy, vilket därigenom ställer mindre krav på användarens kognitiva förmåga.

*Kalender* ger även möjlighet att koppla information (text eller ljud) till en aktivitet. Det kan dels vara information som underlättar aktiviteten (t ex en inköpslista), men det kan också vara en minnesanteckning (t ex om filmen man såg var bra) så att man kan använda *Kalender* som en dagbok. Man kan även koppla andra Handi-funktioner till aktiviteten, och därmed t ex ringa ett telefonsamtal eller öppna ett formulär via *Kalendern*.

Via PC-programmet HandiTools kan man överföra bilder till Handi att använda i *Kalender*.

## 1.1 Kvartursprincipen

En del personer med kognitiva funktionshinder klarar inte att hantera en vanlig klocka på ett fullgott sätt. De kan ofta avläsa klockan, men inte dra någon speciell slutsats av denna information, framför allt inte hur lång tid som återstår till en viss tidpunkt.

Erfarenheterna av tidshjälpmidlet Kvarturet har visat att många av dessa personer faktiskt kan hantera tidsrymder. Detta genom att använda en princip som ej bygger på konventionella klockor, utan på den så kallade kvartursprincipen som gör tiden mer konkret och synlig på ungefär samma sätt som ett timglas.

Kvarturet använder sig bara av enheten "kvartar" och presenterar tidsavståndet till en vald händelse i ett visst antal prickar där varje prick motsvarar en kvart (15 min). När tiden är inne ger den en signal.

Förutom att påminna om när en aktivitet börjar ger Kvarturet alltså utrymme för användaren att själv bedöma hur lång tid som är kvar. Det kan dock dröja innan användaren upptäcker denna "finess", men när han har gjort det har han förbättrat sin tidsuppfattning avsevärt.

Det har också visat sig att metoden att presentera tidsavstånd med kvartursprincipen även uppskattas av personer som inte har någon svårighet att hantera vanliga klockor. Det är en väldigt lättillgänglig och konkret presentation av hur långt det är kvar till en tidpunkt. Inte minst om man har problem med struktur och planering så kan kvartursprincipen vara till hjälp.



Om det är mer än 2 timmar kvar till en aktivitet ser det ut som den vänstra vyn.

När tidsavståndet till aktiviteten minskar under 2 timmar försvinner en "kvartprick" i taget. När det är 30 min kvar ser det ut som den högra vyn.

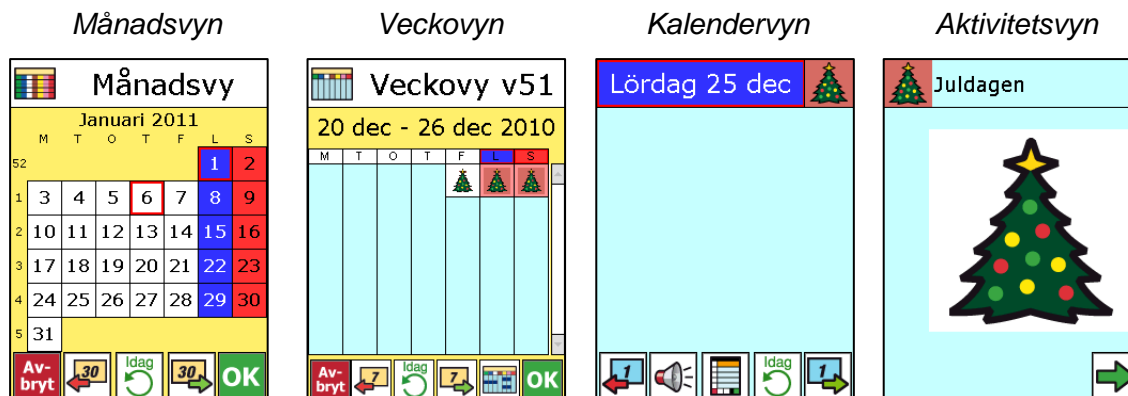
När aktiviteten infaller blinkar alla prickar.

När aktiviteten är passerad så "rullar" en prick nerifrån och upp.

## 1.2 Helgdagar

Kalendern visa **helgdagar** och **högtidsdagar**. Med helgdag menas "röd dag", dvs en dag då man är ledig. Med högtidsdag menas en speciell dag utan att man är ledig, t ex Skärtorsdag.

Helgdagar och högtidsdagar visas på olika sätt i olika vyer:



I Månadsvyn är det röd ram runt helgdagar, men högtidsdagar markeras inte. (I exemplet visas *Nyårsdagen* och *Trettonde dag jul*.)

I Veckovyn visas helgdagar med bild och röd ram runt veckodagen. Högtidsdagar visas med enbart bild. (I exemplet visas *Julafton*, *Juldagen* och *Annandag jul*.)

I Kalendervyn visas helgdagar och högtidsdagar med bild i info-fältet. Helgdagar har dessutom en röd ram. (I exemplet visas *Juldagen*.)

När man trycker på helgdagsbilden i Kalendervyn visas helgdagen i Aktivitetsvyn med text och större bild. (I exemplet visas *Juldagen*.)

Helgdagarna är landsberoende. Följande helgdagar och högtidsdagar visas för Sverige:

- Nyårsdagen
- Trettonde dag jul
- Alla hjärtans dag
- Skärtorsdag
- Långfredag
- Påskdagen
- Annandag påsk
- Valborgsmässoafton
- Första maj
- Kristi himmelfärdsdag
- Mors dag
- Pingstdagen
- Nationaldagen
- Midsommarafton
- Midsommardagen
- Alla helgons dag
- Fars dag
- Julafton
- Juldagen
- Annandag jul
- Nyårsafton

Det är inställbart om helgdagar ska visas.

## 1.3 Omstart efter viloläge

För vissa användare är det nödvändigt att Kalendern alltid startar från samma vy så att man vet var man är, medan detta för andra brukare är begränsande och irriterande.

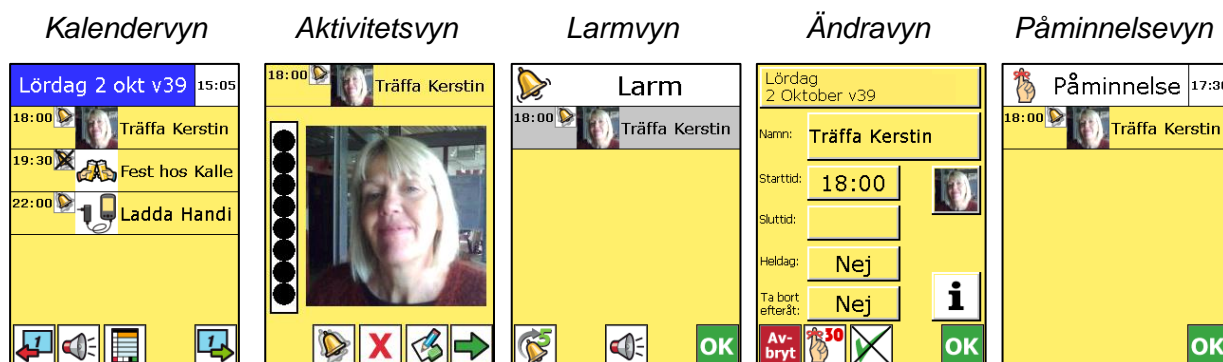
När "Omstart efter viloläge" är valt, se kapitel 13.18 *Omstart efter viloläge*, startar Kalendern alltid med Kalendervyn som visar "idag och nu". Detta gäller även när Handi startar efter att ha varit i viloläge (skärmen släckt).

Så oavsett vad man gjorde i Kalendern innan Handi gick ner i viloläge, t ex höll på att lägga in en aktivitet eller titta på en annan dag, kommer Kalendervyn "idag och nu" att visas.

När "Omstart efter viloläge" inte är valt startar Kalendern i samma läge som den var när apparaten gick ner i viloläge.

## 2. Huvudvyer

Kalender är byggd runt följande fem huvudvyer:



När kalendern startar visas *Kalendervyn* med en lista på dagens kommande aktiviteter.

Om man trycker på en aktivitet kommer man till *Aktivitetsvyn* som ger lite mer information samt visar tidsavståndet med kvartursprincipen (se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*).

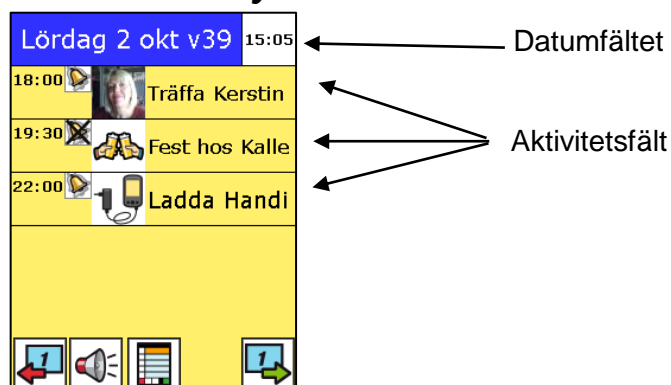
När tidpunkten för en aktivitet infaller och ljudlarm/vibration är valt visas *Larmvyn*.

Om man trycker på *Ändra*-knappen i *Aktivitetsvyn* kommer man till *Ändravyn* där man kan ändra aktivitetens parametrar.

När tidpunkten för påminnelse om en aktivitet infaller visas *Påminnelsevyn*.

Nedan beskrivs dessa huvudvyer.

### 2.1 Kalendervyn



### 2.1.1 Datumfältet

Datumfältet ger information om veckodag, datum, månadssymbol/veckonummer/helgdag samt klockslag.

När man trycker på datumfältet läses veckodag och datum upp av talsyntesen.

När man trycker på klockan läses aktuell tid upp av talsyntesen. När analog klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "kvart över ett", dvs som man normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och femton".

Flera inställningar för datumfältet kan göras, se kapitel 13.7 Tidvisning.

### 2.1.2 Aktivitetsfält

Aktivitetsfältet kan visa:


- Aktiviteter med starttid
- Aktiviteter med både starttid och sluttid
- Heldagsaktiviteter
- Kvitterbara aktiviteter
- Timers


Aktiviteter sorteras in i Kalendervyn efter starttid, och timers sorteras in efter sluttid. Heldagsaktiviteter ligger sist, dvs efter alla aktiviteter och timers. Den heldagsaktivitet som lagts in senast ligger överst av heldagsaktiviteterna.


### 2.1.3 Se fler aktiviteter samma dag

#### Fler än 5 aktiviteter



Om man har fler än 5 aktiviteter under en dag visas en *Bläddra nedåt*-pil  längst till höger i det nedersta aktivitetsfältet. Se den vänstra vyn.

När man trycker på *Bläddra nedåt*-pilen stegar man framåt en aktivitet i taget. *Bläddra uppåt*-pilen  visas längst till höger i det översta aktivitetsfältet.

Genom att trycka på *Nu*-knappen  knappen återställer man vyn så att den aktiviteten som är närmast visas överst.

Man kan även bläddra med navigeringsknappen uppåt/nedåt om så är inställt, se Handboken.

## Aktiviteter tidigare på dagen

Onsdag 29 sep v39		13:00
19:00	Jympa	
20:30	Kolla på TV	
22:00	Ladda Handi	

Onsdag 29 sep v39		13:00
10:00	Medicin	
12:00	Mat	
19:00	Jympa	
20:30	Kolla på TV	
22:00	Ladda Handi	

Om det har varit aktiviteter tidigare på dagen finns det en *Bläddra uppåt*-pil i det översta aktivitetsfältet enligt den vänstra vyn.

Genom att trycka på *Bläddra uppåt*-pilen stegar man bakåt en aktivitet i taget. Passerade aktiviteter visas med grå bakgrund enligt den högra vyn.

Man kan även bläddra med navigeringsknappen uppåt/nedåt om så är inställt, se Handboken.

## 2.1.4 Bläddra till annan dag

Tisdag 28 sep v39		
10:00	Medicin	
15:30	Fika	

Torsdag 30 sep v39		
10:00	Medicin	
16:00	Klippning	
22:00	Ladda Handi	

Man kan bläddra framåt och bakåt en dag i taget med *Bläddra*-knapparna .

När man går bakåt i tiden är bakgrunden grå och datumet överstruket.

I *klassiskt tema* är bakgrunden ljusblå när man går framåt i tiden.

Man kommer alltid tillbaka till "idag" genom att trycka på *Idag*-knappen .

Man kan även bläddra med navigeringsknappen höger/vänster om så är inställt, se Handboken.

## 2.1.5 Talstöd


Onsdag 29 sep v39		08:04
09:00	Frukost	
10:00	Medicin	
12:00	Mat	
19:00	Jympa	
20:30	Kolla på TV	

När systeminställningen "Talstöd i menyer" är gjord (se kapitel 13.19 *Talstöd i menyer*) visas *Talstöd*-knappen i knappraden i Kalendervyn.

Vid första tryck på *Talstöd*-knappen läses första aktiviteten upp och markeras, vid andra trycket läses andra aktiviteten upp och markeras osv.

På så vis kan man snabbt få en översikt av vad som händer under dagen.

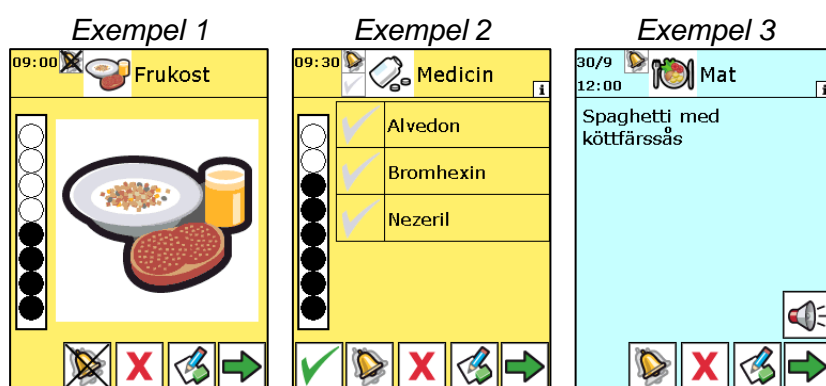
Talstöd i menyer ger även en annan konsekvens i Kalendervyn:

Om inte talstöd i menyer visas *Backa*-knappen  längst till vänster i knappraden, och man går till Handimenyn/Startmenyn genom att trycka på den.

Om man däremot har talstöd får man gå till Handimenyn/Startmenyn via Kalendermenyn. (Detta beror på det begränsade antalet knappar i knappraden.)



## 2.2 Aktivitetsvyn



Man kommer till Aktivitetsvyn genom att trycka på aktivitetsfältet i Kalendervyn.

Aktivitetsvyn ser olika ut beroende på vilken information den har, här visas tre alternativ.

Översta fältet i Aktivitetsvyn är detsamma som aktivitetsfältet i Kalendervyn, förutom att datumet visas om det är en annan dag än "idag".


Även bakgrundsfärgen är densamma som i Kalendervyn, dvs grå bakgrundsfärg om datumet har passerat och ljusblå om datumet ligger framåt i tiden (endast klassiskt tema).

Om aktiviteten sker "idag" visas tidsavståndet till starttiden eller sluttiden enligt kvartursprincipen. Varje punkt symboliserar en kvart. Om mer än två timmar återstår är alla åtta punkter fyllda. När tidpunkten passerats "rullar" en prick nerifrån och upp. (Se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*.)

Namnet på aktiviteten läses upp om man trycker på aktivitetsfältet.

**Exempel 1:** När man trycker på den stora bilden för aktiviteten "Frukost" läses aktivitetens namn upp.

**Exempel 2:** Aktiviteten "Medicin" har en checklista kopplad till sig. Man kan bocka för utförda uppgifter direkt i Aktivitetsvyn. När man trycker på en uppgift (ej bocken) läses dess namn upp.

**Exempel 3:** Aktiviteten "Mat" sker "imorgon" och har en anteckning kopplad till sig. Texten läses upp när man trycker på *Talstöd*-knappen .

Knappraden kan ha följande knappar:






*Kvittera*-knapp. För att kvittera aktiviteten trycker man på *Kvittera*-knappen, se kapitel 3.5 *Kvitterbara aktiviteter*.




*Ljudlarm*-knapp. För att ställa in önskat ljudlarm och/eller vibration trycker man på

Ljudlarm-knappen, se kapitel 2.2.1 *Ljudlarm och/eller vibration*.

-  *Ta bort*-knapp. För att ta bort aktiviteten trycker man på *Ta bort*-knappen, se kapitel 7. *Ta bort aktivitet/timer*.
-  *Ändra*-knapp. Man kan ändra aktivitetens parametrar via *Ändra*-knappen, se kapitel 2.4 *Ändravyn*.
-  *Nästa*-knapp. Genom att trycka på *Nästa* går man tillbaka till Kalendervyn.

Det är inställbart vilka knappar som ska visas i Aktivitetsvyn, se kapitel 13.2 *Aktivitetsvyn*.

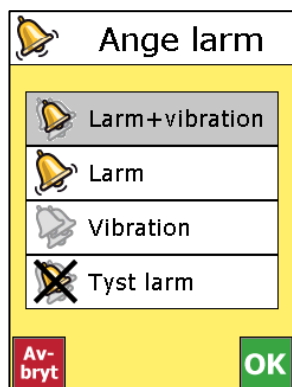
## 2.2.1 Ljudlarm och/eller vibration

-  För att ställa in ljudlarm och/eller vibration trycker man på *Ljudlarm*-knappen i Aktivitetsvyn. Beroende på vilken inställning som är gjord händer olika saker, se nedan.

### 2.2.1.1 Ange larm

Gäller endast för Handifon.

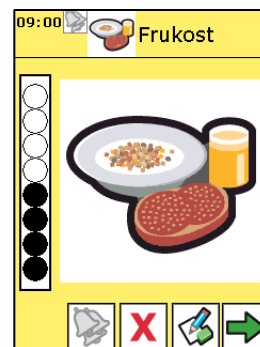
Om inställningen i kapitel 13.16.2 *Vibration vid larm* är "Välj larm/vibration" visas vyn nedan när man trycker på *Ljudlarm*-knappen.



Här väljer man hur aktiviteten ska larma.

- *Larm och vibration* (larmar med både ljudlarm och vibration)
- *Larm* (larmar med endast ljud)
- *Vibration* (larmar med endast vibration)
- *Inget larm* (helt tyst larm, utan ljud eller vibration)



Det val man gör visas i *Ljudlarm*-knappen, dvs om man väljer "Vibration" ser Aktivitetsvyn ut så här:



### 2.2.1.2 Ljudlarm AV/PÅ och alltid vibration

Gäller endast för Handifon.

Om inställningen i kapitel 13.16.2 *Vibration vid larm* är "Alltid vibration" togglar *Ljudlarm*-knappen mellan AV och PÅ när man trycker på den:

-  Ljudlarm och vibration PÅ
-  Ljudlarm och vibration AV

### 2.2.1.3 Ljudlarm AV/PÅ och aldrig vibration

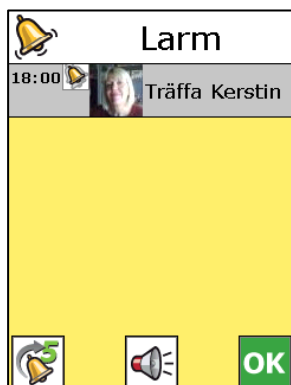
Om inställningen i kapitel 13.16.2 *Vibration vid larm* är "Aldrig vibration", eller om det **inte** är en Handifon, togglar *Ljudlarm*-knappen mellan AV och PÅ när man trycker på den:

 Ljudlarm PÅ

 Ljudlarm AV


## 2.3 Larmvyn

När tiden för en aktivitet eller timer infaller kommer alltid Larmvyn upp oavsett om apparaten är avstängd eller om man är i någon annan funktion.



Aktivitetsfältet i Larmvyn blinkar och om man har valt ljudlarm och/eller vibration (endast Handifon) så ljuder larmet och apparaten vibrerar.

När man trycker på aktivitetsfältet slutar larmet att blinka/ljuda/vibrera och aktiviteten visas gråmarkerad. (Om man inte tryckt på skärmen inom 30 s stängs ljudlarmet/vibrationen av automatiskt.)

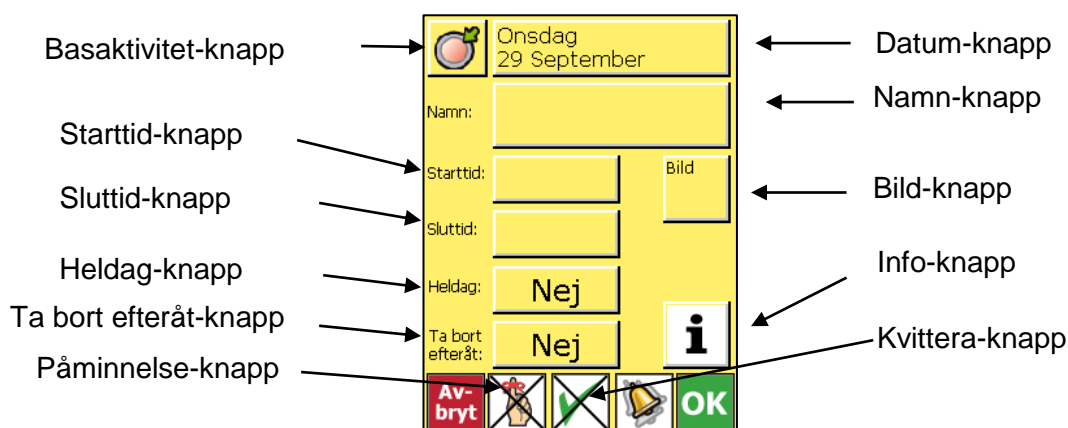
Genom att trycka på *Snooze*-knappen  kan man senarelägga larmet 5 minuter. (Snooze-knappen visas i 30 sekunder.)

När man trycker på *OK* kommer man tillbaka dit där man var innan larmet startade. Den aktivitet som larmade visas gråmarkerad i Kalendervyn i 3 minuter innan den försvinner "upp" i passerad tid.

## 2.4 Ändravyn

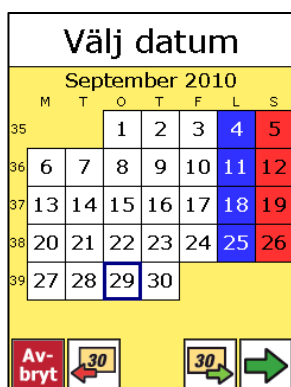
Via Ändravyn kan man ändra en aktivitets parametrar. Man kommer till Ändravyn när man trycker på *Ändra*-knappen i Aktivitetsvyn, se kapitel 2.2 *Aktivitetsvyn*.

Man kan även lägga in nya aktiviteter via Ändra-vyn, se kapitel 4.2 *Lägga in aktivitet via Ändravyn*.



Det är inställbart vilka knappar som ska visas i Ändravyn, se kapitel 13.4 *Ändravyn*.

## 2.4.1 Välja datum



När man trycker på Datum-knappen visas vyn "Välja datum".

Man väljer månad via knapparna *Bläddra månad framåt*  resp

*Bläddra månad bakåt* .

Man väljer dag genom att trycka på datumet i vyn.

När man trycker på *OK* läggs valt datum in i Datum-knappen.

## 2.4.2 Namnge aktiviteten

När man trycker på Namn-knappen visas tangentbordet och man får namnge aktiviteten. Angivet namn läggs in i Namn-knappen när man trycker på *OK*.

## 2.4.3 Välj basaktivitet



När man trycker på Basaktivitet-knappen visas vyn "Välj basaktivitet".

Vad en basaktivitet är beskrivs i kapitel 3.7 *Basaktiviteter*.

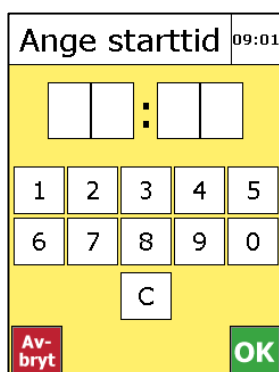
*Basaktivitet-knappen visas endast när man lägger in en ny aktivitet via Ändravyn.*

När man trycker *OK* läggs basaktivitetens parametrar in i alla knappar.

## 2.4.4 Välj bild

När man trycker på Bild-knappen visas vyn "Välj bild" och man kan välja bild till aktiviteten. När man trycker på *OK* läggs bilden in i Bild-knappen.

## 2.4.5 Ange starttid



När man trycker på Starttid-knappen visas vyn "Ange starttid".

Tiden ska skrivas in med fyra siffror, t ex 22:00.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en Talstöd-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får man tiden uppläst. När analog klocka är vald (se kapitel 13.7 *Tidvisning*) läses tiden upp enligt formatet "kvart över ett", dvs som man normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och femton".

När man trycker på *OK* läggs angiven tid in i Starttid-knappen.

## 2.4.6 Ange sluttid

När man trycker på Sluttid-knappen visas vyn "Ange sluttid".

Tiden ska skrivas in med fyra siffror, t ex 22:30.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en Talstöd-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får man tiden uppläst. När analog klocka är vald (se kapitel 13.7 *Tidvisning*) läses tiden upp enligt formatet "kvart över ett", dvs som man normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och femton".

När man trycker på OK läggs angiven tid in i Sluttid-knappen.

## 2.4.7 Välj Heldag

Via Heldag-knappen bestämmer man om aktiviteten ska vara tidsatt eller inte, se kapitel 3.4 *Heldagsaktiviteter*.

Heldagsknappen är togglande Ja/Nej. Om Heldag är valt kan man inte trycka på start- eller sluttidsknappen.

## 2.4.8 Välj "Ta bort efteråt"

"Ta bort efteråt"-knappen är togglande Ja/Nej.

När "Ta bort efteråt" är valt kommer aktiviteten automatiskt att tas bort dagen efter den ägde rum.

## 2.4.9 Ange påminnelse

När man trycker på Påminnelse-knappen visas vyn "Ange påminnelse".

Här anger man om en påminnelse ska ges för aktiviteten, se kapitel 3.3 *Aktiviteter med påminnelse*.

Man väljer om hur många minuter före starttiden som påminnelsen ska ske (5, 15 eller 30 minuter).

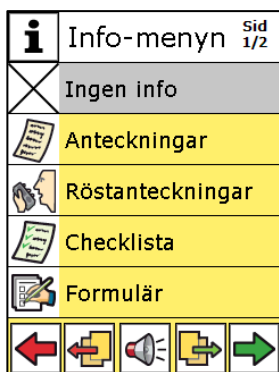
När man trycker på OK visas vald påminnelse i Påminnelse-knappen.

## 2.4.10 Välj kvittering

Med kvitteringsknappen aktiverar resp inaktiverar man kvitteringsfunktionen, se kapitel 3.5 *Kvitterbara aktiviteter*.

## 2.4.11 Välj info

När man trycker på Info-knappen visas Info-menyn.



I Info-menyn väljer man vilken funktion man vill koppla till aktiviteten, se även kapitel 3.6 *Aktiviteter med kopplade funktioner (info)*.

När man markerar önskad funktion och trycker på *Nästa* visas olika vyer beroende på vilken funktion man har valt.

Nedan visas exempel på hur det ser ut när man väljer några av funktionerna. För mera detaljerad beskrivning hur man kopplar funktionen till en aktivitet, se resp *Handi-funktions bruksanvisning*.

När man trycker på OK visas vald info i Info-knappen.

Det är inställbart vilka funktioner som ska vara valbara via Info-menyn, se kapitel 13.5 *Info-menyn*.

### Anteckningar

När man väljer *Anteckningar* visas en lista visas där man får välja mellan befintliga anteckningar och "Ny anteckning".

Om man väljer "Ny anteckning" visas ett tomt tangentbord och man får skriva in önskad text.

Om man väljer en befintlig anteckning sparas en kopia av anteckningen i aktiviteten, alltså inte en genväg. Texten kan ändras.



### Röstanteckningar

När man väljer *Röstanteckningar* visas en lista visas där man får välja mellan befintliga röstanteckningar och "Ny röstanteckning".

Om man väljer "Ny röstanteckning" visas inspelningsvyn och man får spela in ny röstanteckning.

Om man väljer en befintlig röstanteckning sparas en kopia av röstanteckningen i aktiviteten, alltså inte en genväg.



### Telefon

När man väljer *Telefon* får man välja önskad kontakt i en lista.



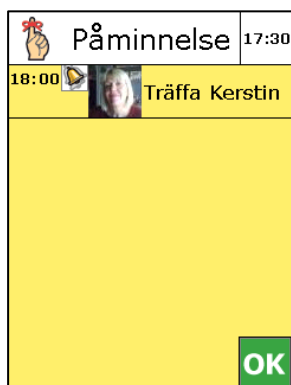
## Formulär

När man väljer *Formulär* får man välja önskat formulär i en lista.

	Formulär
	Min nattsömn
	Min vikt
	Mina Tidiga Tecken
	Motion
	WRASS
	

## 2.5 Påminnelsevyn

När tiden för påminnelse om en aktivitet infaller kommer alltid Påminnelsevyn upp oavsett om apparaten är avstängd eller om man är i någon annan funktion. (Påminnelsen avbryter dock inte pågående telefonsamtal.)



Om man har valt ljudlarm och/eller vibration för påminnelser (se kapitel 13.15 *Larm ljud*) så ljuder larmet och apparaten vibrerar.

Ljudlarmet/vibrationen stängs av automatiskt efter 30 sekunder.

När man trycker på *OK* kommer man tillbaka dit där man var innan påminnelsen startade.

## 3. Aktiviteter och timers

Kalenderns grundstenar är aktiviteter och timers. Aktivitetsfältet kan ge följande information om den aktuella aktiviteten eller timern:

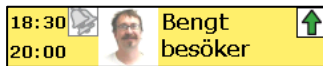
- När aktiviteten/timern startar och slutar.
- Text/bild som beskriver/symboliserar aktiviteten/timern.
- Symbol som visar om larmet ska ljuda och/eller vibrera.
- Symbol som visar om aktiviteten har en påminnelse.
- Symbol som visar om aktiviteten är kvitterbar.
- Symbol som visar om det finns kopplad funktion till aktiviteten (funktionen visas i Aktivitetsvyn när man trycker på aktiviteten).

### 3.1 Aktiviteter med enbart starttid



Endast starttid visas i aktivitetsfältet. När starttidpunkten infaller ges ett larm i Larmvyn enligt kapitel 2.3 *Larmvyn*. Larmsymbolen i exemplet ovan visar att larm kommer att ges med både ljud och vibration.

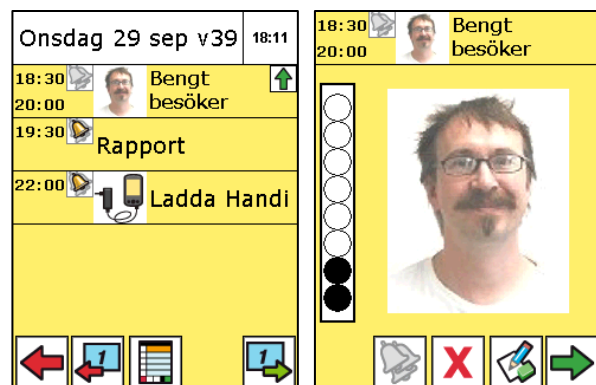
### 3.2 Aktiviteter med både starttid och sluttid



Starttid och sluttid visas i aktivitetsfältet. Både när starttidpunkt och sluttidpunkt infaller ges ett larm i Larmvyn enligt kapitel 2.3 *Larmvyn*. Larmsymbolen i exemplet ovan visar att larm kommer att ges med endast vibration.

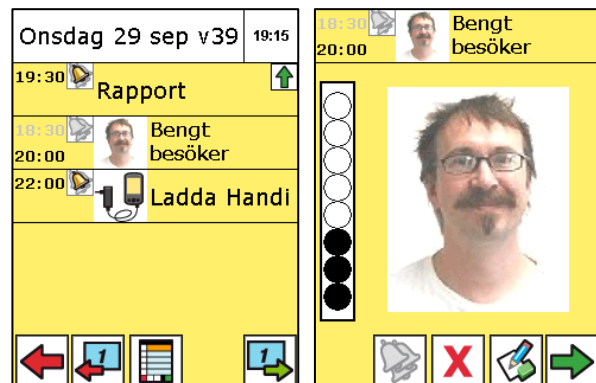
I Kalendervyn och Aktivitetsvyn ser man hur lång tid det är kvar tills aktiviteten börjar.

Om man lägger in nya aktiviteter under den tiden som aktiviteten pågår får man "krockvarning", se kapitel 4.5 *Flera aktiviteter på samma tid*.

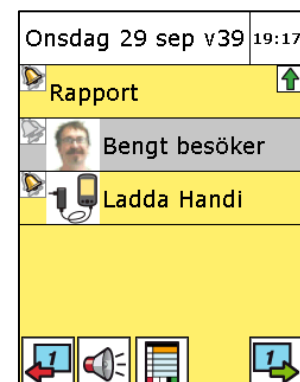


När starttiden har infallit sorteras aktiviteten in efter sin sluttid i Kalendervyn.

I Aktivitetsvyn ser man hur lång det är kvar tills aktiviteten slutar.

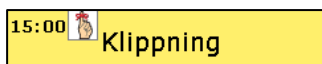


När Kalendervyn är inställd att inte visa *digital tid för aktiviteter*, och starttiden har infallit, får aktiviteten grå bakgrundsfärg (eftersom det annars inte syns på något sätt att det är en sluttid).



Sluttid bör användas med urskiljning, dvs man ska inte ange sluttid slentrianmässigt bara för att det är möjligt. Syftet med sluttid är att kunna lägga in en lång "bakgrundsaktivitet", t ex ett besök, och medan detta pågår kunna se övriga aktiviteter under den tiden. Det blir komplext och svåröverskådligt om man har flera aktiviteter med sluttid igång samtidigt.

### 3.3 Aktiviteter med påminnelse

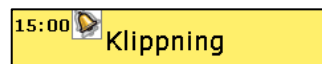


Larmsymbolen i aktivitetsfältet visar att aktiviteten har en påminnelse. Det innebär att den kommer att ge ett påminnelserlarm 5, 15 eller 30 minuter före aktiviteten ska infalla.

Man kan inte se i Kalendervyn hur många minuter i förväg som påminnelsen kommer att ske. För att ta reda på det får man gå in i Ändravyn och se minuterna på Påminnelse-knappen:

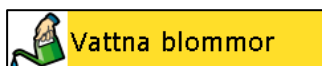


När tiden för påminnelse har passerat visar larmsymbolen i aktivitetsfältet inte längre påminnelsen, utan ljudlarm/vibration som vanligt.



### 3.4 Heldagsaktiviteter

Med "heldagsaktivitet" menas aktiviteter som inte är tidsatta. Det kan vara aktiviteter typ "Kalle fyller år" som varar hela dagen, eller aktiviteter typ "Vattna blommor" som inte behöver vara kopplade till någon tidpunkt.



I aktivitetsfältet visas varken starttid, sluttid eller larmsymbol. I klassiskt tema har heldagsaktiviteter en något avvikande bakgrundsfärg, medan det i modernt tema står "Heldag" i aktivitetsfältet.

Heldagsaktiviteter visas sist i Kalendervyn, dvs efter alla tidsatta aktiviteter.

Heldagsaktiviteter larmar inte, men fungerar f ö precis som aktiviteter med starttid.



### 3.5 Kvitterbara aktiviteter

Med "kvitterbar aktivitet" menas en aktivitet som man får kvittera när den är utförd. Både tidsatta aktiviteter och heldagsaktiviteter kan göras kvitterbara.



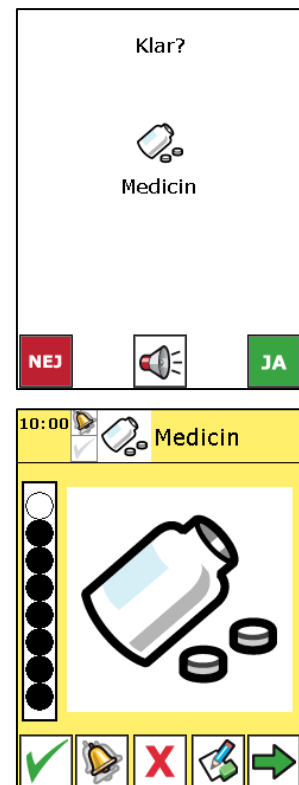
I aktivitetsfältet visas en kvitteringsruta. När aktiviteten inte är utförd är bocken **grå**, och när aktiviteten är utförd är bocken **grön**. När aktiviteten är utförd visas inte ev larmsymbol (eftersom aktiviteten inte kommer att larma, se nedan).

När det larmar enligt kapitel 2.3 *Larmvyn* och man trycker på OK visas kvitteringsvyn:

När man trycker på JA blir aktiviteten kvitterad och boken blir grön i aktivitetsfältet.

Om man trycker på NEJ blir aktiviteten inte kvitterad, och man kommer att få en **påminnelse var 15:e minut i två timmar**, enligt kapitel

2.5 Påminnelsevyn.



Man kan kvittera en aktivitet före angiven starttid/sluttid.

För att göra det går man in i Aktivitetsvyn och trycker på *Kvittera*-knappen . Då visas kvitteringsvyn enligt ovan och man kvitterar genom att trycka på JA.

Aktiviteten kommer nu inte att larma enligt kapitel 2.3 *Larmvyn*.

### 3.6 Aktiviteter med kopplade funktioner (info)

Aktiviteter kan ha funktioner kopplade till sig. Det innebär att det i Aktivitetsvyn visas extra information som anteckning eller checklista, eller att man kan fylla i ett formulär genom att trycka på en knapp i Aktivitetsvyn.

I aktivitetsfältet visar den lilla inforutan att aktiviteten har en funktion kopplad till sig:

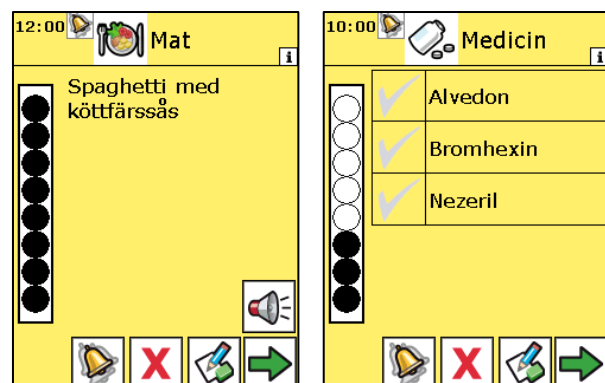


Aktiviteter kan ha två slags kopplade funktioner:

- Information (anteckning, röstanteckning, checklista). Visas direkt i Aktivitetsvyn.
- Genväg, dvs att man startar en annan Handi-funktion och utför en viss åtgärd (formulär, album, telefonsamtal mm). Man trycker på en knapp i Aktivitetsvyn för att komma till funktionen.

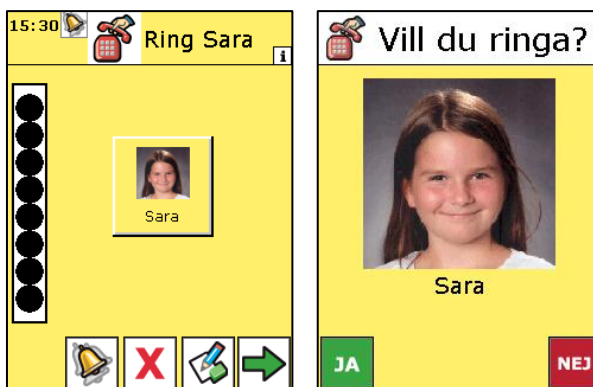
Nedan visas exempel på kopplade funktioner:

*Anteckning* (till vänster) och *Checklista* (till höger) visas direkt i Aktivitetsvyn.



Telefon med vald kontakt "Sara".

När man trycker på knappen visas vyn "Vill du ringa?".



Formulär med valt formulär "Mina Tidiga Tecken".

När man trycker på knappen visas formuläret och man kan fylla i det.



### 3.7 Basaktiviteter

Med "basaktivitet" menas en fördefinierad aktivitet som används när man lägger in nya aktiviteter. I basaktiviteten kan man lägga in namn, bild, kopplad funktion (info), påminnelse etc men även start- och sluttid.

Att använda basaktiviteter gör det enklare att lägga in nya aktiviteter.

### 3.8 Timers

Med "timer" menas en aktivitet som börjar direkt när man lägger in den och larmar på sluttiden. En timer fungerar alltså på samma sätt som en "äggklocka".



En timersymbol visas i aktivitetsfältet. I klassiskt tema är starttiden är grå

Man kan ändra ljudlarm/vibration på samma sätt som för vanliga aktiviteter.

Timers tas bort från Kalendervyn 3 minuter efter tiden har infallit.

### 3.9 Bastimers

Med "bastimer" menas en fördefinierad timer som har bild och/eller namn och förinställd tid.

Att använda bastimers gör det enklare att starta timers.


## 4. Lägga in aktiviteter

Det finns två metoder att lägga in aktivitet:

1. Lägga in aktivitet via sekvens
2. Lägga in aktivitet via Ändravyn

I Inställningar väljer man önskad metod (se kapitel 13.3 *Lägga in aktivitet*).

Alternativ 2 är mera effektivt än alternativ 1, men ställer samtidigt betydligt högre krav på användarens förmåga. Nedan beskrivs båda metoderna.

Man lägger in en aktivitet genom att trycka på Meny-knappen  i Kalendervyn och sedan välja "Lägga in aktivitet".

Man kan också ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.

### 4.1 Lägga in aktivitet via sekvens

Nedan beskrivs den sekventiella inläggningen av en enstaka aktivitet.

Om man startar från Kalendermenyn måste man se till att ha ställt sig på den dag som aktiviteten ska läggas in.

#### 4.1.1 Starta "Lägg in aktivitet" från Handimenyn/Startmenyn



Om man startar "Lägg in aktivitet" med en genväg i Handimenyn/Startmenyn visas denna vy.

Man väljer önskat datum och trycker på *Nästa*.

(Det är inställbart att man endast kan lägga in aktiviteter framåt i tiden, se 13.3 *Lägga in aktivitet*. Då är datum som har passerat gråade.)

#### 4.1.2 Välj typ av aktivitet



Man väljer vilken typ av aktivitet man vill lägga in och trycker på *Nästa*.

Alternativet *Enstaka* beskrivs nedan.

*Heldag* beskrivs i kapitel 4.3 *Lägga in heldagsaktivitet*.

Alternativet *Återkommande* beskrivs i kapitel 4.4 *Lägga in återkommande aktiviteter*.

### 4.1.3 Välj basaktivitet



I denna vy visas s k *basaktiviteter* (se kapitel 3.7 *Basaktiviteter*).

Om man väljer en basaktivitet väljer man på en och samma gång namn, bild, typ av larm, info mm och hoppar därför direkt till vyn 4.1.10 *Ange starttid*.

Detta gör det väldigt snabbt och smidigt att använda basaktiviteter.

Hur man skapar basaktiviteter beskrivs i kapitel 13.13 *Basaktiviteter*.

### 4.1.4 Välj bild

Om man trycker man på *Nästa* utan att ha valt en basaktivitet kommer man till vyn "Välj bild".

Här väljer man önskad bild från bildarkivet och trycker på *Nästa*.

### 4.1.5 Namnge aktiviteten

I vyn "Namnge aktiviteten" visas tangentbordet och man skriver in aktivitetens namn och trycker sedan på *Nästa*.

### 4.1.6 Välj info

Info-menyn visas, se kapitel 2.4.11 *Välj info*. Man väljer info om så önskas och trycker sedan på *Nästa*.

### 4.1.7 Ta bort efteråt



Här anger man om aktiviteten ska tas bort efter det att dagen för aktiviteten har passerat. Grundinställningen för enstaka aktiviteter är *Nej*. (*Ja* för återkommande aktiviteter.)

Genom att trycka på knappen *Nej* ändras den till *Ja*.

Aktiviteter av typen "Borsta tänderna" och "Gå till bussen" vill man troligen ta bort. Däremot vill man sannolikt spara "Bio" och "Frissan", som minnesstöd och dagbok. Det är lämpligt att ta bort "oviktiga" aktiviteter. Då blir det enklare att överblicka dagboken och att hitta önskade aktiviteter där.

När "Ta bort efteråt" är valt trycker man på *Nästa*.

#### 4.1.8 Sätt kvitterbarhet och ljudlarm



Här väljer man kvitterbarhet, ljudlarm och vibration (om Handifon). Ljudlarm och vibration är förinställt "På" och kvittering är förinställt "Av".

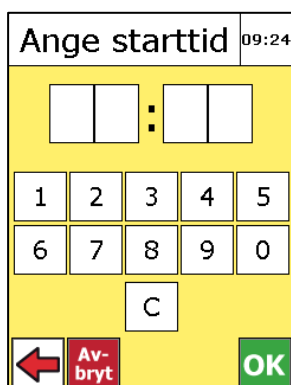
Vibrationsknappen visas endast om inställningen i kapitel 13.16.2 *Vibration vid larm* är "Välj ljudlarm/vibration".

När valen är gjorda trycker man på *Nästa*.

#### 4.1.9 Ange påminnelse

Vyn "Välj påminnelse" visas, se kapitel 2.4.9 *Ange påminnelse*. När påminnelse är valt trycker man på *Nästa*.

#### 4.1.10 Ange starttid



Aktivitetens starttid skrivs in med fyra siffror, t ex 07:30.

När man trycker på *OK* är aktiviteten klar och den läggs in i kalendern. Man kommer tillbaka till Kalendervyn.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en *Talstöd*-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får man tiden uppläst. När analog klocka är vald (se 13.7 *Tidvisning*) läses tiden upp enligt formatet "kvart över ett", dvs som man normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och femton".

Om starttiden redan har passerat visas en varning eller ett felmeddelande beroende på inställningen i kapitel 13.3.3 *Tillåt starttid som har passerat*.

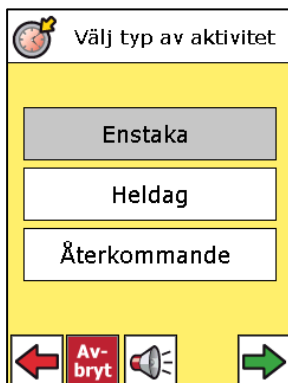
Tillåt *inte* starttid som har passerat: Felmeddelandet "Starttiden har redan passerat" visas.

Tillåt starttid som har passerat: Varningen "Starttiden har redan passerat. Vill du fortsätta?" visas. Om man trycker på JA läggs aktiviteten in.

## 4.2 Lägga in aktivitet via Ändravyn

Nedan beskrivs hur man lägger in aktivitet via Ändravyn.

### 4.2.1 Välj typ av aktivitet



Man väljer vilken typ av aktivitet man vill lägga in och trycker på *Nästa*.

Alternativet *Enstaka* beskrivs nedan.

*Heldag* beskrivs i kapitel 4.3 *Lägga in heldagsaktivitet*.

Alternativet *Återkommande* beskrivs i kapitel 4.4 *Lägga in återkommande aktiviteter*.

### 4.2.2 Ange parametrar i Ändravyn



Ändravyn visas och här lägger man in resten av aktivitetens parametrar. Ändravyn beskrivs i kapitel 2.4 *Ändravyn*.

När aktiviteten är klar trycker man på *OK*, och aktiviteten visas då i Kalendervyn.

## 4.3 Lägga in heldagsaktivitet

För beskrivning av heldagsaktivitet, se kapitel 3.4 *Heldagsaktiviteter*.



Om inställningen är "lägga in aktivitet via sekvens" går man igenom samma guide som 4.1 *Lägga in aktivitet via sekvens*, men väljer "Heldag" i 4.1.2 *Välj typ av aktivitet*.

Om inställningen är "lägga in aktivitet via Ändravyn" går man igenom samma guide som i

4.2 *Lägga in aktivitet via Ändravyn*. I 4.2.1 *Välj typ av aktivitet* väljer man alternativet *Heldag*. I Ändravyn blir då *Heldag*-knappen satt till "Ja".

## 4.4 Lägga in återkommande aktiviteter

Vissa aktiviteter är återkommande, en del återkommer varje dag och en del en viss dag i veckan eller månaden.

Istället för att lägga in aktiviteterna manuellt för varje dag de ska ske, kan man lägga in dem en enda gång och då välja för vilka dagar de ska återkomma.

För att kunna lägga in återkommande *heldagsaktiviteter* måste inställningen vara "Lägg in aktivitet via Ändravn", se kapitel 13.3 *Lägga in aktivitet*.

#### 4.4.1 Starta "Lägg in aktivitet" från Handimenyn/Startmenyn

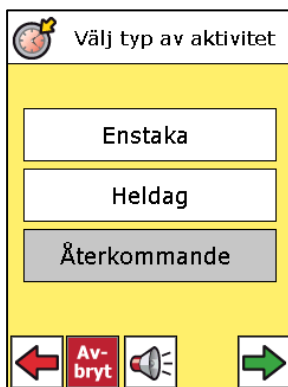


Om man startar "Lägg in aktivitet" med en genväg i Handimenyn/Startmenyn visas denna vy.

Man väljer önskat datum och trycker på Nästa.

(Det går att ställa in så att man endast kan lägga in aktiviteter framåt i tiden, se 13.3 *Lägga in aktivitet*. Då är datum som har passerat gråade.)

#### 4.4.2 Välj typ av aktivitet



Man väljer alternativet *Återkommande* och trycker på *Nästa*.

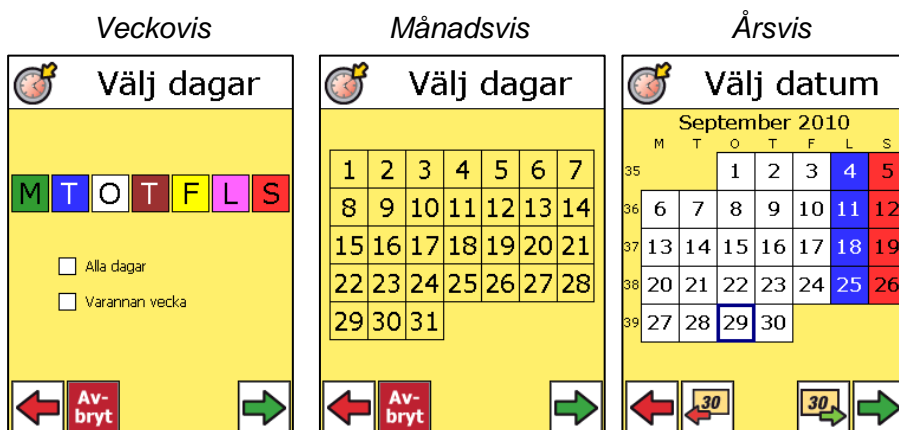
#### 4.4.3 Välj dagar



Här väljer man med vilket mönster aktiviteten ska återkomma. De kan läggas in *Veckovis*, *Månadsvis* eller *Årsvis*.

Man väljer önskat alternativ och trycker på *Nästa*.

Beroende på vilket val man har gjort visas någon av de tre vyerna nedan.



Man markerar önskad dag och trycker på *Nästa*.

För *Veckovis* kan man välja flera dagar, t ex varje tisdag och torsdag. Man kan enkelt välja alla dagar genom att bocka för *Alla dagar*. Man kan också välja *varannan vecka*, och på så vis välja att aktiviteten endast ska ske varannan vecka vald veckodag.

För *Månadsvis* kan man välja flera dagar, t ex den 1:a och 15:e.

För *Årsvis* väljer man det datum som aktiviteten ska läggas in första gången.

#### 4.4.4 Välj slutdatum



I denna vy väljer man slutdatum, dvs den sista dag aktiviteten ska återkomma.

Om aktiviteten inte ska ha något slutdatum trycker man på knappen *Inget slutdatum*. Då går man direkt vidare till nästa vy.

Att aktiviteten inte har något slutdatum innebär att den alltid kommer att vara inlagd ett år framåt i tiden.

När man trycker på *Nästa* och "Lägga in aktivitet via sekvens" är inställt fortsätter guiden med 4.1.3 *Välj basaktivitet*.

När man trycker på *Nästa* och "Lägga in aktivitet via Ändravyn" är inställt fortsätter guiden med 4.2.2 *Ange parametrar i Ändravyn*.

Parametern "Ta bort efteråt" är default "Ja" för återkommande aktiviteter. Det innebär att, om man inte ändrar till "Nej", kommer återkommande aktiviteter inte att sparas till nästa dag. (Se 2.4.8 *Välj "Ta bort efteråt"*.)

## 4.5 Flera aktiviteter på samma tid



Det går att lägga flera aktiviteter på samma tid, men man får alltid ett meddelande (krockvarning) enligt vyn till vänster.

Om man har angivit en sluttid för en aktivitet så får man krockvarning för hela den tid som aktiviteten pågår.

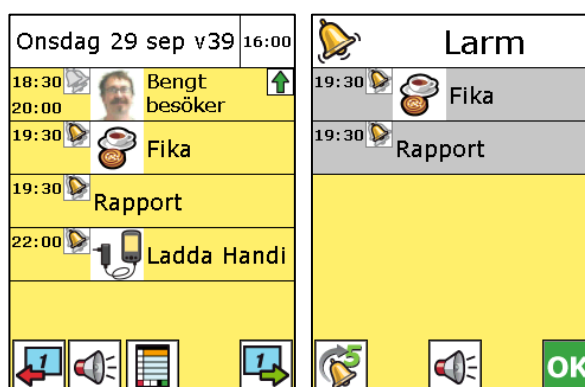
Om man väljer *Avbryt* läggs inte den nya aktiviteten in.

Om man väljer *OK* läggs aktiviteten in.

Exemplet till höger visar hur det ser ut när två aktiviteter har samma starttid.

Aktiviteterna visas med samma tid i Kalendervyn.

När det är dags för larm larmar båda aktiviteterna samtidigt.



## 4.6. Lägga in information i en aktivitet (koppla funktion)

Man kan lägga in information i en aktivitet. Dels kan det vara information som underlättar utförandet av aktiviteten, t ex en inköpslista om man ska handla, eller en adress eller ett telefonnummer om man ska träffa någon. Dels kan det vara som en dagboksanteckning, t ex hur filmen var som man nyss har sett.

Det man egentligen gör när man lägger in sådan information är att koppla en funktion till aktiviteten, se kapitel 3.6 *Aktiviteter med kopplade funktioner (info)*.

För att lägga in info i en **ny** aktivitet skapar man aktiviteten på vanligt sätt och i vyn "Välj info" (se kapitel 2.4.11 *Välj info*) väljer man vad man vill koppla till aktiviteten.


För att lägga in info i en **befintlig** aktivitet går man in i Ändravyn, enligt kapitel 6. *Ändra*

*aktivitet/timer*, och trycker på Info-knappen . Då kommer man till vyn "Välj info" och kan där lägga in/ändra den kopplade informationen.

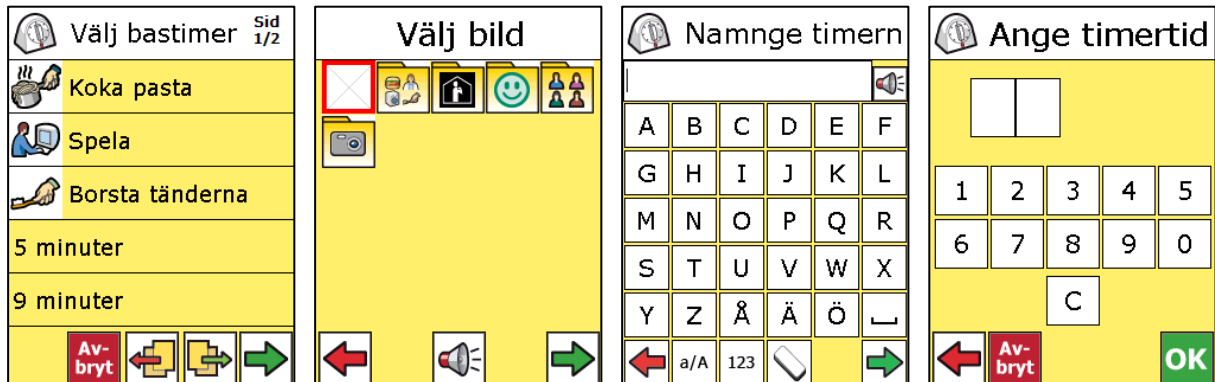
## 5. Starta timer

Begreppet "timer" beskrivs i kapitel 3.8 *Timers*.

Det enklaste sättet att starta en timer är att välja en *s k bastimer*. Det är en färdig timer som har både bild och/eller text och förinställd tid. Hur man skapar bastimers beskrivs i kapitel 13.14 *Bastimers*.

Man startar en timer genom att trycka på Meny-knappen  i Kalendervyn och sedan välja "Starta timer". (Det går också att ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.)

Följande guide visas:



Den första vyn i guiden är "Välj bastimer". Om man vill välja en bastimer markerar man t ex "Koka pasta" och trycker sedan på OK.

Om man vill lägga in en egen timer går man vidare genom att trycka på *Nästa*, och väljer bild och/eller namn för timern.


Sist i guiden skriver man in önskad tid och trycker på OK. Om man inte har valt bild eller namn får timern automatiskt ett namn som baseras på tiden, t ex "10 minuter".

Timern läggs in i Kalendervyn.

## 6. Ändra aktivitet/timer



För att ändra en aktivitet/timer trycker man på den i Kalendervyn så att man kommer till Aktivitetsvyn.

I Aktivitetsvyn trycker man på *Ändra*-knappen  och kommer då till Ändravyn (den högra vyn).

I Ändravyn kan man ändra aktivitetens parametrar, se kapitel 2.4 *Ändravyn*.

När man har gjort önskade ändringar trycker man på *OK*.

Om det är en enstaka aktivitet kommer man tillbaka till Aktivitetsvyn med de gjorda ändringarna införda.



Om det är en återkommande aktivitet visas denna vy.


Här får man ange om aktiviteten ska ändras endast den aktuella dagen, eller den aktuella dagen och framåt.

Man väljer önskat alternativ, trycker på *OK* och kommer sedan tillbaka till Aktivitetsvyn.

## 7. Ta bort aktivitet/timer



För att ta bort en aktivitet/timer trycker man på den i Kalendervyn så att man kommer till Aktivitetsvyn.

I Aktivitetsvyn trycker man på *Ta bort*-knappen .

Beroende på om aktiviteten är enstaka eller återkommande kommer man till olika vyer, se nedan.

### 7.1 Ta bort enstaka aktivitet/timer




Om det är en enstaka aktivitet som ska tas bort visas denna vy.

När man trycker på *JA* tas aktiviteten bort och man kommer till Kalendervyn.

Om man trycker på *NEJ* tas aktiviteten inte bort och man kommer tillbaka till Aktivitetsvyn.

## 7.2 Ta bort återkommande aktivitet

Vill du ta bort den återkommande aktiviteten?




Ladda Handi

Endast denna dag

Denna dag och framåt

Alla dagar

NEJ  JA


Om det är en återkommande aktivitet som ska tas bort visas denna vy.

Här får man välja om aktiviteten ska tas bort endast aktuell dag, aktuell dag och framåt, eller alla dagar.

När man trycker på *JA* tas aktiviteten bort enligt det valda alternativet och man kommer till Kalendervyn.

Om man trycker på *NEJ* kommer man tillbaka till Aktivitetsvyn.

## 8. Månadsvy



Via *Månadsvy* kan man få en överblick av sin planering. För att komma dit trycker man på Meny-knappen  i Kalendervyn och väljer "Månadsvy". (Det går också att ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.)

 **Månadsvy**

September 2010

	M	T	O	T	F	L	S
35			1	2	3	4	5
36	6	7	8	9	10	11	12
37	13	14	15	16	17	18	19
38	20	21	22	23	24	25	26
39	27	28	29	30			


Av-bryt   OK

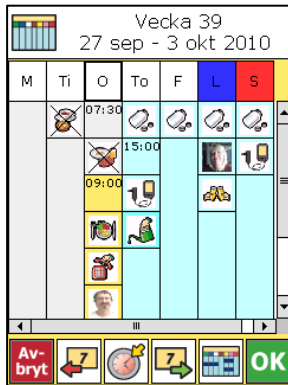
Man kan stega månadsvis framåt och bakåt med knapparna  och .

Om man väljer ett visst datum och trycker på *OK* kommer man till Kalendervyn för den valda dagen.

Den lilla svarta fyrkanten nere i högra hörnet på vissa dagar visar att det finns en aktivitet inlagd på det datumet.

## 9. Veckovy

Via *Veckovy* kan man få en överblick av sin planering. För att komma dit trycker man på Meny-knappen  i Kalendervyn och väljer "Veckovy". (Det går också att ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.)






Här visas den valda veckans aktiviteter i en kolumn per dag. De visas i samma ordning som i Kalendervyn.


Aktiviteterna kan symboliseras med starttid eller med bilder om sådana finns.

När man trycker på en aktivitet visas Aktivitetsvyn.

Dagar och aktiviteter som har passerat är gråa och ev bilder är överkryssade. Kommande dagar är ljusblå (klassiskt tema).

Om det finns fler aktiviteter än vad som får plats på en sida kan man bläddra genom att trycka på rullningslisten till höger. Man kan också bläddra med navigeringsknappen uppåt/nedåt om så är inställt, se Handboken.


Man kan stega veckovis framåt och bakåt med knapparna  och . Då visas *Idag*-knappen . Genom att trycka på den kommer man tillbaka till nuvarande vecka.

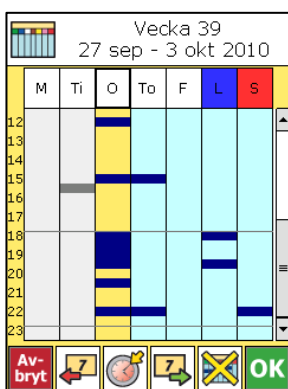
Man kan lägga in aktiviteter genom att markera önskad dag i kolumnrubriken och sedan trycka på knappen . Då visas guiden 4.1 *Lägga in aktivitet via sekvens* eller 4.2 *Lägga in aktivitet via Ändravyn* beroende på inställning.

*Timvy*-knappen  beskrivs nedan.

Om man väljer en viss vecka och trycker på OK kommer man till Kalendervyn och måndagen den valda veckan.

### 9.1 Timvy

Via *Timvy*-knappen  ställer man om Veckovyn till timvisning. Då kan man se ledig/upptagen tid istället för planerade aktiviteter. Det är inställbart om *Timvy*-knappen ska visas i Veckovyn.




Till vänster visas klockslag visas med hel timme. En horisontell linje markerar gränserna mellan morgon, dag, kväll och natt. (Morgon=06-10, Dag 10-18, Kväll 18-23, Natt 23-06.)

De tider som en eller flera aktiviteter är planlagda markeras med blått (mörkgrått för passerad dag). Minsta markering är en halvtimme.

Heldagsaktiviteter och helgdagar visas inte i Timvyn.

Genom att trycka på markeringen kommer man till aktiviteten.

För att komma tillbaka till vyn med aktiviteter trycker man på knappen .

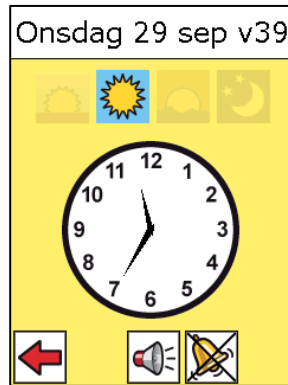
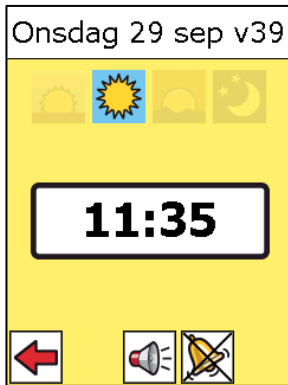
## 10. Klockvy

I Klockvyn kan man se datum, klockan och vilken tid det är på dygnet. Man kan komma till Klockvyn på två sätt:

1. Välja ikonen "Klocka" i Handimenyn/Startmenyn




2. Trycka på Meny-knappen  i Kalendervyn och där välja "Klocka".



Datum och klocka visas enligt inställningarna i kapitel 13.7 Tidvisning.

Man kan se om det är morgon, dag, kväll eller natt. (Morgon=06-10, Dag 10-18, Kväll 18-23, Natt 23-06.)


När man trycker på klockan eller Talstöd-knappen läses klockan och tid på dygnet upp.

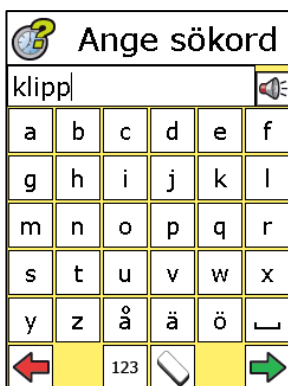
Genom att trycka på knappen  startar man funktionen "Automatisk uppläsning". Då läses tiden upp automatiskt varje hel kvart (11:45, 12.00, 12:15 etc) så länge som Klockvyn är framme.

Det är inställbart om datumfältet och tid på dygnet ska visas samt om automatisk uppläsning ska kunna väljas, se kapitel 13.8 Klockvy.

## 11. Sök aktivitet

Ibland behöver man hitta aktiviteter längre bort i tiden, t ex "när klippte jag mig senast?" eller "när ska jag till tandläkaren?". Då är det lämpligt att använda funktionen "Sök aktivitet".

För att komma dit trycker man på Meny-knappen  i Kalendervyn och väljer "Sök aktivitet". (Det går också att ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.) Guiden "Sök aktivitet" visas:

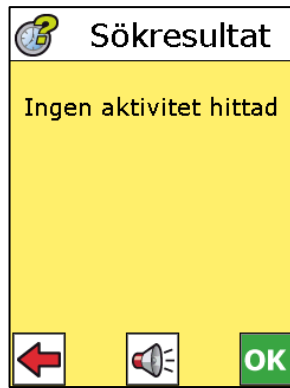


I den första vyn skriver man in hela, eller delar av, aktivitetens namn eller bild. Man måste skriva in minst två bokstäver.

I nästa vy får man välja om återkommande aktiviteter ska visas eller döljas. (Vad man väljer här beror ju på vilken sorts aktivitet man söker, och orsaken till varför man söker den. T ex om man har återkommande aktivitet "Gå till bussen" och söker på "buss" får man många träffar, fastän man söker efter den specifika enstaka "Bussresa till Stockholm".)

När man trycker på *Nästa* görs en sökning efter aktiviteter som matchar sökordet.

Sökträffarna visas i en lista.



Sökträffarna visas i en lista.

Aktiviteter som har passerat är gråa. Kommande är ljusblåa (klassiskt tema).

När man trycker på en aktivitet kommer man till Aktivitetsvyn, se kapitel 2.2 *Aktivitetsvyn*.

Om ingen aktivitet hittas visas ett meddelande.

För att skriva in ett annat sökord går man tillbaka med *Backa*.

För att avbryta sökningen trycker man på *OK*.


## 12. Mäta tid med Handi

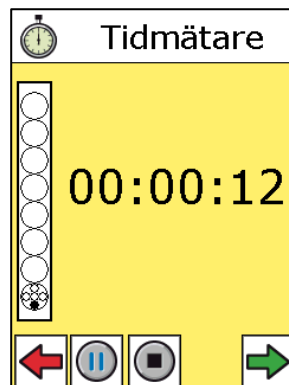
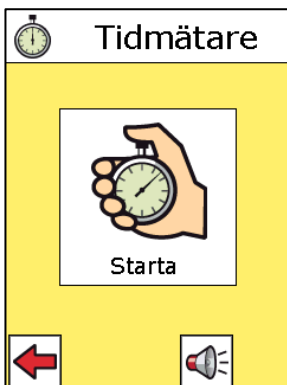
Syftet med att mäta tid är att ge brukarna möjlighet att skapa konkreta erfarenheter om hur lång tid olika aktiviteter tar - exempelvis hur lång tid det tar att gå ned till bussen eller hur lång tid det tar att klippa sig.

Med Tidmätaren och den tillhörande Tidboken skaffar man sig en samling av referenser som man kan använda i sin planering.

De uppmätta tiderna visas både som siffror och visuellt som prickar enligt kvartursprincipen (se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*).

### 12.1 Tidmätare

För att starta Tidmätaren trycker man på Meny-knappen  i Kalendervyn och väljer "Tidmätaren". (Det går också att ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.)







Man startar tidmätningen genom att trycka på *Starta*-knappen i mitten, se vyn till vänster.

När tidmätning visas vyn till höger. Tiden visas både digitalt och med kvarturet.

Direkt när tidmätningen startar tänds första punkten och *blinkar*. När en hel punkt har uppmätts (3 min om nedersta kvarten har fem punkter, annars 15 min) lyser den fast. Efter 5 sekunder börjar nästa punkt att blinka.

Knappraden har följande knappar:

-  *Backa*. För att avbryta tidmätningen trycker man på *Backa*. Om tidmätning pågår får man frågan "Vill du avbryta tidmätningen?". Om man svarar JA avslutas tidmätningen och vyn stängs. Om man svarar NEJ fortsätter tidmätningen.
-  *Pause*-knapp. För att tillfälligt pausa tidmätningen trycker man på *Paus*-knappen. Då blir kvarturet och siffrorna gråade, och kvarturets blinkning upphör. För att återuppta tidmätningen trycker man på *Play*-knappen 
-  *Stopp*-knapp. För att stoppa tidmätningen trycker man på *Stopp*-knappen. För att spara uppmätt tid ska man sen trycka på *Nästa*, se kapitel 12.1.1 *Spara tidmätning*


nedan.



*Talstöd*-knapp. För att få tiden uppläst trycker man på *Talstöd*-knappen.



*Nästa*-knapp. Om tidmätningen pågår när man trycker på *Nästa* kommer man att gå ur Tidmätaren men fortsätta att mäta tiden. Då har Tidmätar-ikonen ett annat

utseende: . När man startar Tidmätare nästa gång kommer man direkt tillbaka denna vy.


### 12.1.1 Spara tidmätning

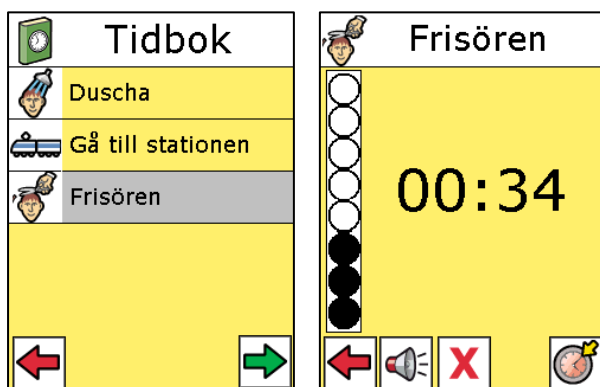
När tidmätningen har stoppats och man trycker på *Nästa* får man möjlighet att spara den uppmätta tiden i en tidbok. Följande guide visas:



Om man svarar JA på "Vill du spara i tidboken?" får man ange namn och välja bild på aktiviteten. När man trycker på OK sparas tiden i tidboken, se kapitel 12.2 *Tidbok*.


## 12.2 Tidbok

För att öppna Tidboken trycker man på Meny-knappen  i Kalendervyn och väljer "Tidbok". (Det går också att ha en genväg i Handimenyn/Startmenyn.)



I Tidboken visas de uppmätta tiderna som "aktiviteter" i en lista.

När man väljer en aktivitet kommer man till en vy där tiden, dvs "aktivitetens" varaktighet, visas i siffror och med kvarturet.

Genom att trycka på *Talstöd*-knappen  kan man få tiden uppläst.

Aktiviteten kan läggas in i kalendern via knappen , vilket beskrivs nedan.

### 12.2.1 Lägga in aktivitet från tidboken

När man lägger in aktivitet från tidboken visas följande guide:

Här ska man först välja datum, sedan om det är starttid- eller sluttid som ska anges, och till sist klockslaget.

Om aktivitetens starttid anges ska sluttiden beräknas (starttid + aktivitetens varaktighet).

Om det är sluttiden som anges ska starttiden beräknas (sluttid - aktivitetens varaktighet).

### Exempel "Frisören".

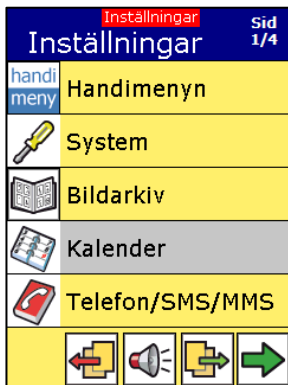
1. Du har fått en tid hos frisören den 30/9 kl 15:00.
2. Öppna tidboken och välj aktiviteten "Frisören".
3. Välj datumet 30/9.
4. Välj att lägga in starttid.
5. Lägg in starttiden 15:00.
6. Tryck på OK. Aktiviteten läggs in i kalendern med starttiden 15:00 och sluttiden 15:34.

### Exempel "Gå till stationen".

1. Tåget går den 2/10 kl 08:40.
2. Det tar 25 minuter att gå till stationen. Nu behöver du veta vilken tid du ska gå hemifrån för att komma fram i tid till stationen.
3. Öppna tidboken och välj aktiviteten "Gå till stationen".
4. Välj datumet 2/10.
5. Välj att lägga in sluttid.
6. Lägg in sluttiden 08:40.
7. Tryck på OK. Aktiviteten läggs in i kalendern med starttiden 08:15 och sluttiden 08:40.

## 13. Inställningar

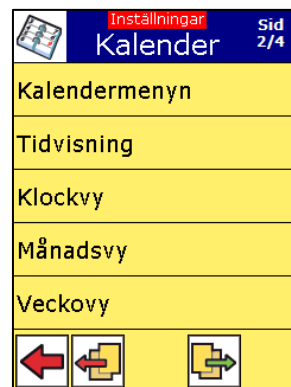
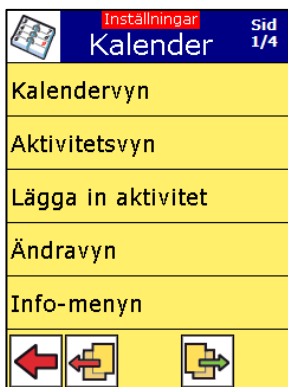
För att göra inställningar för Kalender ska man gå till *Inställningar*. För att komma till *Inställningar* trycker man knappkombinationen, se Handboken.



En inställningsmeny visas.

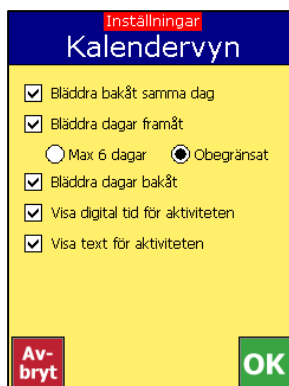
För att komma till inställningarna för Kalender väljer man *Kalender* på sida 1.

En inställningsmeny för Kalender visas, se nedan.



De olika inställningarna beskrivs nedan.


### 13.1 Kalendervyn



Via *Inställningar|Kalender|Kalendervyn* gör man inställningar för Kalendervyn (se kapitel 2.1 *Kalendervyn*).

De olika inställningarna beskrivs nedan.

### 13.1.1 Bläddra bakåt samma dag



När "Bläddra bakåt samma dag" är ikryssat visas *Bläddra uppåt*-pilen  överst i Kalendervyn, om det finns aktiviteter som skett tidigare samma dag.

När "Bläddra bakåt samma dag" inte är ikryssat kan man inte se aktiviteter tidigare samma dag.

Se även kapitel 2.1.3 *Se fler aktiviteter samma dag*.



### 13.1.2 Bläddra dagar framåt och bläddra dagar bakåt

När "Bläddra dagar framåt" och "Bläddra dagar bakåt" är ikryssat visas *Bläddra*-knapparna  och  i Kalendervyn. "Bläddra dagar framåt" kan ställas in så att man kan bläddra max 6 dagar framåt eller obegränsat antal dagar framåt.

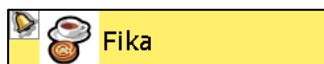
Se även kapitel 2.1.4 *Bläddra till annan dag*.

Vilken inställning man väljer beror på användarens förmåga att överblicka tid. Det är ofta enklare att hantera en riktning i tid (oftast framåt). Det innebär också en ökad komplexitet och mer knappar om man ska ha möjlighet att bläddra både framåt och bakåt. Det kan därför ofta vara lämpligt att introducera en riktning i taget för användaren.

### 13.1.3 Visa digital tid för aktiviteten



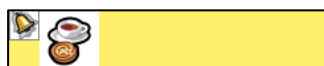
När "Visa digital tid för aktiviteten" är ikryssat ser det ut som i den övre bilden.



När det inte är ikryssat ser det ut som i den nedre bilden.

Om digital tid för aktiviteten ska visas eller inte beror i första hand på om användaren kan tillgodogöra sig den informationen. Även om man inte riktigt kan använda tidvisningen för att själv räkna ut tidsavstånd kan det vara bra att kunna svara på frågan när något händer, på samma sätt som en vanlig klocka gör det möjligt att svara på frågan vad klockan är.

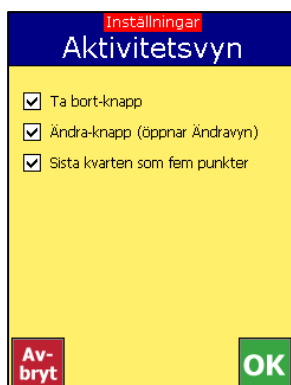
### 13.1.4 Visa text för aktiviteten



När "Visa text för aktiviteten" *inte* är ikryssat visas inte text i aktivitetsfältet.


Vitsen med att ha text utan att visa den är att den ändå kan läsas upp av talsyntesen.


## 13.2 Aktivitetsvyn



Via **Inställningar|Kalender|Aktivitetsvyn** gör man inställningar för Aktivitetsvyn.

Se även kapitel 2.2 *Aktivitetsvyn*.

När "Ta bort-knapp" är ikryssat visas *Ta bort-knappen*  i Aktivitetsvyn. Då kan användaren ta bort aktiviteter i sin kalender.

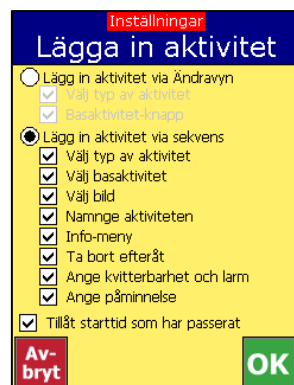
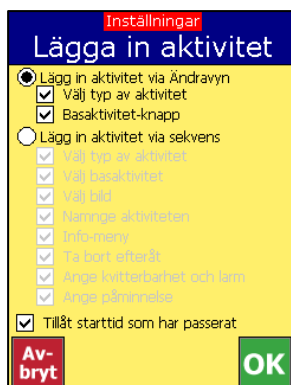
När "Ändra-knapp" är ikryssat visas *Ändra-knappen*  i Aktivitetsvyn. Då kan användaren ändra aktiviteterna i sin kalender. Det är inställbart vad som ska visas i *Ändravyn*, se kapitel 13.4 *Ändravyn*.

När "Sista kvarten som fem punkter" är ikryssat är den nedersta kvarturscirkeln uppdelad i 5 små punkter som var och en representerar 3 min. Detta för att få lite noggrannare tidvisning strax innan en aktivitet inträffar.

## 13.3 Lägga in aktivitet

Via **Inställningar|Kalender|Lägga in aktivitet** anger man hur nya aktiviteter ska läggas in.

Vilken inställning man väljer beror på användarens förmåga. Det kan vara lämpligt att börja med begränsade möjligheter för att senare utöka.



Det finns två huvudalternativ:

- Lägga in aktivitet via *Ändravyn*
- Lägga in aktivitet via *sekvens*

De två alternativen beskrivs i

*4.2 Lägga in aktivitet via Ändravyn* resp *4.1 Lägga in aktivitet via sekvens*.

När man har valt huvudalternativ kan man göra ytterligare inställningar, se nedan.

### 13.3.1 Lägg in aktivitet via *Ändravyn*

För "Lägg in aktivitet via *Ändravyn*" kan man göra följande inställningar:

- **Välj typ av aktivitet.** Vyn 4.2.1 *Välj typ av aktivitet* visas och man kan välja mellan enstaka, heldag och återkommande aktivitet.
- **Basaktivitet-knapp.** Basaktivitet-knappen visas i *Ändravyn* när man gör ny aktivitet, se 2.4.3 *Välj basaktivitet*.

### 13.3.2 Lägga in aktivitet via *sekvens*

För "Lägg in aktivitet via *sekvens*" kan man välja vilka vyer som ska visas i guiden:

- **Välj typ av aktivitet.** Vyn 4.1.2 *Välj typ av aktivitet* visas och man kan välja mellan enstaka, heldag och återkommande aktivitet.
- **Välj basaktivitet.** Se 4.1.3 *Välj basaktivitet*.
- **Välj bild.** Se 4.1.4 *Välj bild*.
- **Namnge aktiviteten.** Se 4.1.5 *Namnge aktiviteten*.
- **Info-meny.** Se 4.1.6 *Välj info*.

- **Ta bort efteråt.** Se 4.1.7 *Ta bort efteråt.*
- **Ange kvitterbarhet och larm.** Se 4.1.8 *Sätt kvitterbarhet och ljudlarm.*
- **Ange påminnelse.** Se 4.1.9 *Ange påminnelse.*

Hur många och vilka vyer som ska vara med i guiden beror på användarens förmåga. Liksom i andra liknande situationer rekommenderas att man börjar med ett litet antal vyer och sedan ökar successivt. Det brukar vara lämpligt att börja med vyn "Välj basaktivitet" eftersom den ger ett effektivt sätt att lägga in de vanligaste aktiviteterna.

### 13.3.3 Tillåt starttid som har passerat

När "Tillåt starttid som har passerat" är ikryssat är det möjligt att lägga in aktiviteter på tider som redan har passerat. Dock visas en meddelande "Starttiden har redan passerat. Vill du fortsätta?" Om man trycker på JA läggs aktiviteten in.

## 13.4 Ändravyn

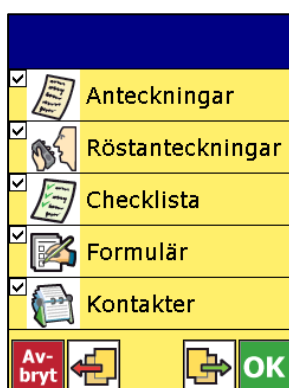


Via **Inställningar|Kalender|Ändravyn** väljer man vilka knappar som ska visas i Ändravyn:

- Datum
- Namn
- Starttid
- Sluttid
- Heldag
- Kvittering
- Bild
- Info-menyn
- Påminnelse
- Ta bort efteråt

Se kapitel 2.4 *Ändravyn* för beskrivning av de olika knapparna.

## 13.5 Info-menyn




Via **Inställningar|Kalender|Info-menyn** väljer man vilka Handi-funktioner som ska visas i Info-menyn, se kapitel 2.4.11 *Välj info.*

Man väljer Handi-funktion genom att kryssa i rutan på respektive rad.

Man kan välja ordningen i Info-menyn genom att markera önskad Handi-funktion och trycka på Upp- eller Ned-pil (knapparna visas längst upp först när en rad är markerad).

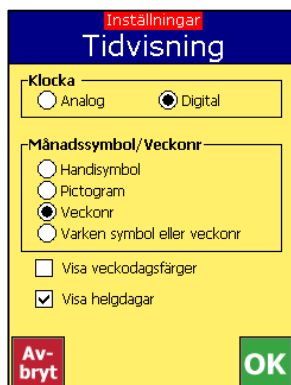
## 13.6 Kalendermenyn



Via **Inställningar|Kalender|Kalendermenyn** väljer man vilka funktioner som brukaren ska kunna starta via *Meny*-knappen  i Kalendervyn:

- **Lägga in aktivitet.** Se kapitel 4. *Lägga in aktiviteter.*
- **Månadsvy.** Se kapitel 8. *Månadsvy.*
- **Veckovy.** Se kapitel 9. *Veckovy.*
- **Starta timer.** Se kapitel 5. *Starta timer.*
- **Tidmätare** och **Tidbok.** Se kapitel 12. *Mäta tid med Handi.*
- **Klocka.** Se kapitel 10. *Klockvy.*
- **Sök aktivitet.** Se kapitel 11. *Sök aktivitet.*

## 13.7 Tidvisning

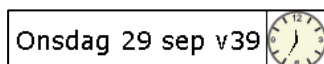


Via **Inställningar|Kalender|Tidvisning** gör man följande inställningar:

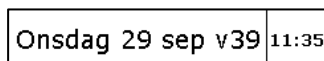
- Klocka (analog eller digital)
- Månadssymbol (Handisymbol/Pictogram/Veckonummer/Varken symbol eller veckonummer)
- Visa veckodagsfärger
- Visa helgdagar

Inställningarna beskrivs nedan.

### 13.7.1 Klocka



Man kan ställa in om klockan i Kalendervyns datumfält (se kapitel 2.1 *Kalendervyn*) ska visas som **analog** klocka, se övre bilden, eller som **digital** klocka, se nedre bilden.

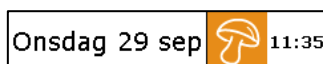


Klockinställningen påverkar även visningen i klockvyn, se kapitel 10. *Klockvy.*

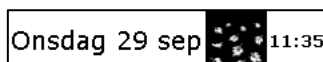
### 13.7.2 Månadssymbol/Veckonummer

Man kan ställa in om månadssymbol eller veckonummer ska visas i Kalendervyns datumfält (se kapitel 2.1 *Kalendervyn*):

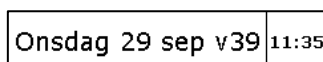
Handi-symbol



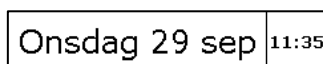
Pictogram



Veckonummer



Varken månadssymbol eller veckonummer



### 13.7.3 Visa veckodagsfärger

Valet "Visa veckodagsfärger" påverkar datumfält i följande vyer:

- Kalendervyn (se kapitel 2.1 *Kalendervyn*)
- Månadsvyn (se kapitel 8. *Månadsvy*)
- Veckovyn (se kapitel 9. *Veckovy*)
- Klockvyn (se kapitel 10. *Klockvy*)

*Visa veckodagsfärger*    *Visa inte veckodagsfärger*



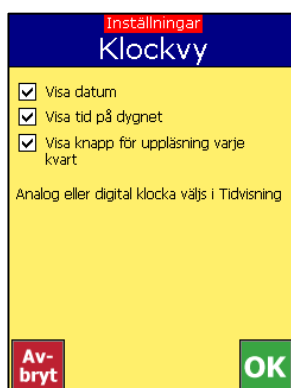
När "Visa veckodagsfärger" är ikryssat är måndag grön, tisdag blå, onsdag vit, torsdag brun, fredag gul, lördag rosa och söndag röd.

När "Visa veckodagsfärger" inte är ikryssat är alla vardagar vita, lördag blå och söndag röd, se den högra tabellen.

### 13.7.4 Visa helgdagar

När "Visa helgdagar" är ikryssat visas helgdagar enligt kapitel 1.2 *Helgdagar*.

### 13.8 Klockvy



Via **Inställningar|Kalender|Klockvy** gör man följande inställningar för klockvyn:

- Visa datum
- Visa tid på dygnet
- Visa knapp för uppläsning varje kvart

Inställningarna beskrivs nedan.

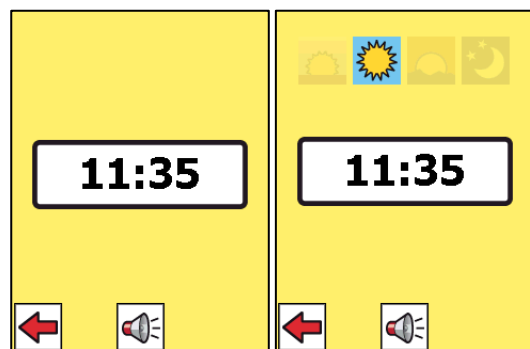
### 13.8.1 Visa datum

När "Visa datum" är ikryssat visas datumfältet överst i klockvyn:




### 13.8.2 Visa tid på dygnet

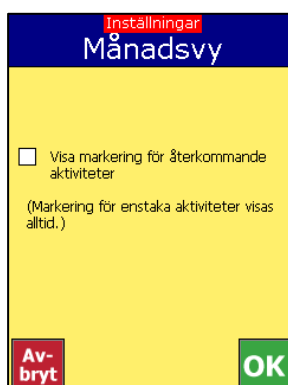
När "Visa tid på dygnet" är ikryssat visas det om det är morgon, dag, kväll eller natt:



### 13.8.3 Visa knapp för uppläsning varje kvart

När "Visa knapp för uppläsning varje kvart" är ikryssat visas knappen  i knappraden. Se kapitel 10. Klockvy för beskrivning av funktionen.

## 13.9 Månadsvy



I *Månadsvyn* indikeras de dagar som har aktiviteter med en liten svart fyrkant, se kapitel 8. *Månadsvy*.

Via **Inställningar|Kalender|Månadsvy** anger man om även återkommande aktiviteter ska indikeras på det här sättet.

Det är lämpligt att **inte** kryssa i "Visa markering för återkommande aktiviteter" om man har många återkommande rutinaktiviteter typ frukost, borsta tänderna etc. Annars har inte indikeringen av aktiviteter i Månadsvyn någon praktisk funktion.

## 13.10 Veckovy



Via **Inställningar|Kalender|Veckovy** gör man följande inställningar för veckovyn:

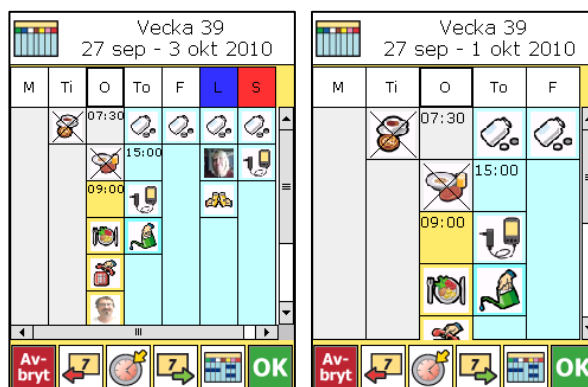
- Antal dagar i veckovyn (7 eller 5 dagar)
- Visning av aktivitet (alltid starttid eller bild)
- Visa återkommande aktiviteter
- Visa Timvy-knapp

Inställningarna beskrivs nedan.

### 13.10.1 Antal dagar i veckovyn

När "Antal dagar i veckovyn" är valt till **7 dagar** visas måndag till söndag i veckovyn, se vyn till vänster.

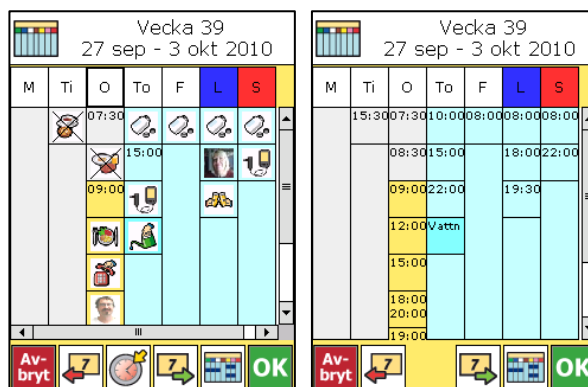
När "Antal dagar i veckovyn" är valt till **5 dagar** visas måndag till fredag i veckovyn, se vyn till höger.



### 13.10.2 Visning av aktivitet

När "Visning av aktivitet" är valt till **Bild** visas aktiviteterna med bild om sådan finns angiven, annars starttid. Se vyn till vänster.

När "Visning av aktivitet" är valt till **Alltid starttid** visas alla aktiviteter med starttid, oavsett om de har bild. Se vyn till höger.



### 13.10.3 Visa återkommande aktiviteter

När "Visa återkommande aktiviteter" är ikryssat visas alla återkommande aktiviteter i veckovyn.

### 13.10.4 Visa Timvy-knapp

När "Visa Timvy-knapp" är ikryssat visas *Timvy*-knappen  och man kan växla till Timvyn i Veckovyn, se kapitel 9.1 *Timvy*.

## 13.11 Starta timer

Inställningar  
Starta timer

- Välj bastimer
- Välj bild
- Namnge timern

Timertid

- 1-99 minuter
- 1-999 minuter
- Timmar och minuter

Av-bryt OK

Via **Inställningar|Kalender|Starta timer** väljer man vilka vyer som ska visas i *Starta timer* (se kapitel

5. *Starta timer*):

- Välj bastimer
- Välj bild
- Namnge timern

Man väljer även hur timertiden ska fyllas i vyn "Ange timertid", se nedan.

### 13.11.1 Timertid

Vyn "Ange timertid" kan fyllas i på tre sätt:

- 1-99 minuter. Max två siffror.
- 1-999 minuter. Max tre siffror.
- Timmar och minuter. Max 4 siffror, där de två till vänster är timmar och de två till höger är minuter.

Ange timertid

Ange timertid

Ange timertid

Vilken man väljer beror på användarens behov. Oftast räcker det med att kunna fylla i en timer på 1-99 minuter.

## 13.12 Tidmätare

Inställningar  
Tidmätare

- Sekundvisning
- Visa Paus-knapp

Av-bryt OK

Via **Inställningar|Kalender|Tidmätare** gör man följande inställningar för tidmätaren:

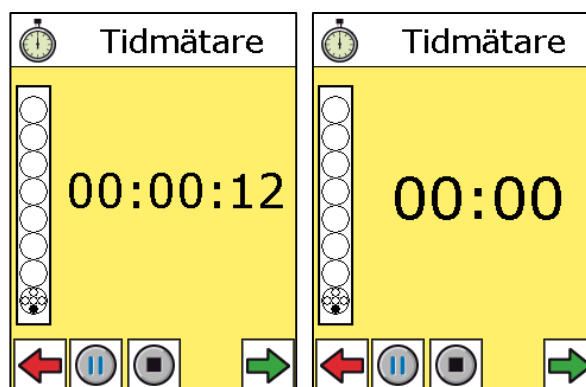
Sekundvisning  
Visa Paus-knapp

Inställningarna beskrivs nedan.


### 13.12.1 Sekundvisning

När "Sekundvisning" är ikryssat visas den uppmätta tiden med sekunder, se vyn till vänster.

När "Sekundvisning" inte är ikryssat visas den uppmätta tiden utan sekunder, se vyn till höger.

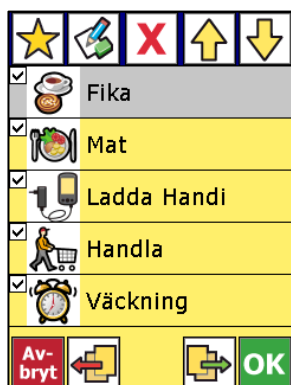


### 13.12.2 Visa Paus-knapp

När "Visa Paus-knapp" är ikryssat visas Paus-knappen  i tidmätarvyn, vilket innebär att man då kan pausa tidmätningen om så önskas.

## 13.13 Basaktiviteter


Via **Inställningar|Kalender|Basaktiviteter** definierar man basaktiviteter. (Vad en basaktivitet är beskrivs i kapitel 3.7 *Basaktiviteter*.)




Här visas alla basaktiviteter och en övre knapprad med redigeringsfunktionerna "Ny", "Ändra", "Ta bort", "Flytta uppåt" och "Flytta nedåt". (Om ingen basaktivitet är markerad visas bara knappen "Ny".)

Hur man definierar basaktiviteterna beskrivs nedan.


### 13.13.1 Ny basaktivitet

-  För att skapa en ny basaktivitet trycker man på knappen "Ny". Basaktiviteten läggs då in med samma guide som i kapitel 4.2 *Lägga in aktivitet via Ändravyn* (dock utan val av basaktivitet).

### 13.13.2 Ändra basaktivitet

-  För att ändra en basaktivitet markerar man den och trycker på knappen "Ändra". Basaktiviteten ändras via samma guide som i *Ny basaktivitet* ovan.

### 13.13.3 Ta bort basaktivitet

-  För att ta bort en basaktivitet markerar man den och trycker på knappen "Ta bort". Man får bekräfta att basaktiviteten ska tas bort.

### 13.13.4 Flytta basaktivitet uppåt/nedåt



För att flytta en basaktivitet markerar man den och trycker på knapparna "Flytta uppåt" eller "Flytta nedåt". Basaktiviteten flyttas då.



## 13.14 Bastimers

I **Inställningar**|**Kalender**|**Bastimers** definierar man bastimers. (Vad en bastimer är beskrivs i kapitel se 3.9 *Bastimers*.)



Här visas alla bastimers och en övre knapprad med redigeringsfunktionerna "Ny", "Ändra", "Ta bort", "Flytta uppåt" och "Flytta nedåt". (Om ingen bastimer är markerad visas bara knappen "Ny".)

Hur man definierar bastimers beskrivs nedan.

### 13.14.1 Ny bastimer



För att skapa en ny bastimer trycker man på knappen "Ny". Bastimern läggs då in med samma guide som i kapitel 5. *Starta timer* (dock utan val av bastimer).

### 13.14.2 Ändra bastimer



För att ändra en bastimer markerar man den och trycker på knappen "Ändra". Bastimern ändras via samma guide som i *Ny bastimer* ovan.

### 13.14.3 Ta bort bastimer



För att ta bort en bastimer markerar man den och trycker på knappen "Ta bort". Man får bekräfta att bastimern ska tas bort.

### 13.14.4 Flytta bastimer uppåt/nedåt




För att flytta en bastimer markerar man den och trycker på knapparna "Flytta uppåt" eller "Flytta nedåt". Bastimern flyttas då.



## 13.15 Larm ljud



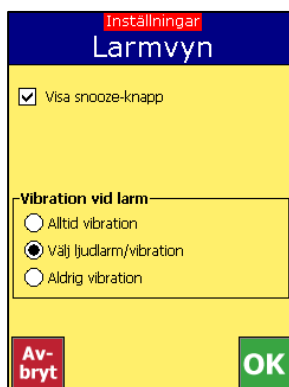
Via **Inställningar|Kalender|Larm ljud** ställer man in separata ljud för *Aktiviteter utan kvitterbarhet*, *Aktiviteter med kvitterbarhet*, *Timers* och *Påminnelser*.

Man väljer larm ljud genom att trycka på pilen i listboxen. Då visas en lista med de tillgängliga larm ljuden. Genom att trycka på *Play*-knappen  kan man spela upp valt larm ljud.

För påminnelse larm finns även alternativen <Inget ljud> i listan samt kryssrutan "Vibration vid påminnelse". Om man väljer detta kommer alla påminnelser att vara ljudlösa men med vibration.

Man kan lägga in helt egna larm. Det ska vara mp3-, wma- eller wav-filer som läggs in på *Mobil enhet\Handi4\System\Alarm*.

## 13.16 Larmvyn




Via **Inställningar|Kalender|Larmvyn** gör man följande inställningar för Larmvyn (se 2.3 Larmvyn).

- Visa snooze-knapp.
- Vibration vid larm (Alltid vibration, Välj ljudlarm/vibration, Aldrig vibration).

Inställningarna beskrivs nedan.


### 13.16.1 Visa snooze-knapp

När "Visa snooze-knapp" är ikryssat visas snooze-knappen  i Larmvyn. När man trycker på snooze-knappen stängs Larmvyn och larmet flyttas fram 5 minuter.

### 13.16.2 Vibration vid larm

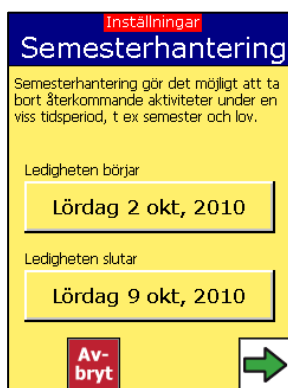
*Inställningen "Vibration vid larm" gäller endast för Handifon.*

Man kan välja om det ska vibrera vid larm. Man kan välja mellan "Alltid vibration", "Välj ljudlarm/vibration" samt "Aldrig vibration".

När "Välj ljudlarm/vibration" är valt visas vyn till höger när man trycker på *Ljudlarm*-knappen  i Aktivetsvyn (se kapitel 2.2 *Aktivetsvyn*).



### 13.17 Semesterhantering



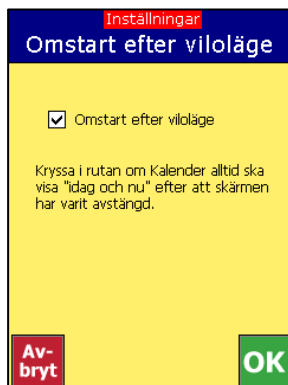
Via **Inställningar|Kalender|Semesterhantering** kan man ta bort återkommande aktiviteter under en viss tidsperiod, t ex semester eller lov.

I den första vyn väljer man datum för när lovet/semesteren börjar och slutar.

I den andra vyn kryssar man i de aktiviteter som inte ska visas under denna tid.

När man trycker på OK tas de valda aktiviteterna bort.

### 13.18 Omstart efter viloläge




Via **Inställningar|Kalender|Omstart efter viloläge** anger man om Kalendern alltid ska starta om till "Idag och nu" efter att Handi har varit i viloläge (skärmen avstängd). Se kapitel 1.3 *Omstart efter viloläge*.

## 13.19 Talstöd i menyer



Via **Inställningar|System|Talstöd|Talstöd-inställningar** bestämmer man om och hur talstöd ska användas i tangentbordet och i menyer.

När "Talstöd i menyer" är ikryssat visas *Talstöd*-knappen  i knappraden i Kalendervyn, se kapitel 2.1.5 *Talstöd*.

För mera beskrivning av inställningarna i denna vy, se "Bruksanvisning Handi och Handifon".

## 14. Stödmenyn

Stödmenyn är valda delar av Inställningar. Med Stödmenyn kan man göra den omfattande funktionen Inställningar mer överblickbar, vilket kan utnyttjas i olika syften. Hela tanken och principen bakom Stödmeny beskrivs i detalj i "Bruksanvisning Handi och Handifon".

För Kalendern kan man lägga in följande inställningar och genvägar i Stödmenyn:

- Stödkalendern, se nedan.
- Basaktiviteter, se kapitel 13.13 *Basaktiviteter*.
- Bastimers, se kapitel 13.14 *Bastimers*.
- Larmljud, se kapitel 13.15 *Larmljud*.
- Semesterhantering, se kapitel 13.17 *Semesterhantering*.

### 14.1 Stödkalendern

Stödkalendern kan bara öppnas från Stödmenyn. Den ser ut som den vanliga kalendern, men med vissa skillnader vilka beskrivs nedan.



Kalendervyn har följande skillnader:

- "Alla funktioner på" (se kapitel 13.1 *Kalendervyn*).
- Ingen *Talstöd*-knapp, dvs *Backa* visas i knappraden.
- I datumfältet visas symbolen **A**. Inga veckodagsfärger. Digital klocka.
- Helgdagar visas.

Även Aktivitetsvyn har "alla funktioner på", se kapitel 13.2 *Aktivitetsvyn*.

	Kalendermenyn
	Lägga in aktivitet
	Månadsvy
	Veckovy
	Starta timer
	Sök aktivitet
	

I Kalendermenyn finns följande val, och alla har "alla funktioner på":

- Lägga in aktivitet. Se kapitel
- 4.2 *Lägga in aktivitet via Ändravyn.*
- Månadsvy. Se kapitel 8. *Månadsvy*
- Veckovy. Se kapitel
- 9. *Veckovy.*
- Sök aktivitet. Se kapitel 11. *Sök aktivitet.*
- Starta timer. Se kapitel
- 5. *Starta timer.*