

Instruktion till Spelportalen

Inledning

Överläggen till Spelportalen är konsekvent uppbyggda för att det ska vara lätt för en brukare att byta mellan olika överlägg.

För en del brukare kan säkert överläggen behöva modifieras för att passa. Det är naturligtvis OK att modifiera helt fritt eller göra helt nya överlägg till spelen i Spelportalen.

Förhoppningsvis kan de överlägg vi gjort tjäna som inspiration.

När det gäller de överläggen till Spelportalen är det några saker vi vill framhålla:

- Datorn man använder måste vara uppkopplad mot Internet.
- På samtliga överlägg finns en knapp som ”öppnar” programmet och en knapp som ”startar” själva spelet. Vi har gjort så eftersom det tar olika lång tid att starta ett program på olika datorer, det beror dels på hur snabb datorn är, dels på hur snabb Internet-uppkopplingen är. För en viss given dator kan dessa knappar slås ihop till en knapp. Man får då utnyttja Paus-funktionen (se bruksanvisningen för Flexiladdaren 5 sid 37) för att få ett lämpligt tid mellan start av programmet och start av spelet. För en del brukare kan det säkert underlätta med bara en knapp.
- De flesta utan överläggen utnyttjar funktionen Klickpunkt. Det är en nyhet i Flexiladdaren 5 som gör att man enkelt kan styra även musstyrda program från Flexiboard. En klickpunkt är en position på skärmen och en ”musaktivitet”, t ex klick med vänster musknapp. Denna klickpunkt blir en knapp på Flexiboard.

Positionen på skärmen är förstås beroende av hur stor skärmen är och vilken upplösning man använder. Vi har gjort Flexiladdaren 5 så att mindre ändringar i skärmstorlek och upplösning fungerar med samma klickpunkt, dock fungerar det inte riktigt för alla skärmstorlekar och upplösningar. Börja därför med att testa alla knappar på ett överlägg som en brukare ska använda. Man ser direkt hur muspekaren hamnar. Om det inte fungerar eller om muspekaren hamnar väldigt nära kanten på tryckytan så får man göra om den klickpunkten.

Nedan beskrivs hur man redigerar en klickpunkt.

Börja alltså med att gå igenom samtliga knappar på överlägg och se om någon behöver redigeras.

(Hur man skapar Klickpunkter beskrivs ingående i bruksanvisningen för Flexiladdaren 5 med start på sid 44)

Redigera en klickpunkt

Att använda klickpunkter är en sorts musstyrning. Man flyttar muspekaren direkt till en viss *position* och avslutar (oftast) med någon typ av musklick.

Ett exempel: I spelet "Pippi" händer olika saker beroende på var man klickar på skärmen. När man t ex klickar på klänningen hoppar Pippi fram ur den.

För att detta ska fungera från Flexiboard måste klickpunkten alltså vara på klänningen. Det är det här som kan bli ett problem när du har laddat ner ett spel från vår spelportal, klickpunkterna kan ha hamnat fel beroende på vilken skärmbild du har. Du får då redigera klickpunkterna så att de passar just din skärm.



Starta det aktuella programmet, t ex *Radioapans Alfabet*.

Starta Flexiladdaren 5 och öppna överlägget *Radioapans Alfabet*.

Markera första knappen som ska redigeras.

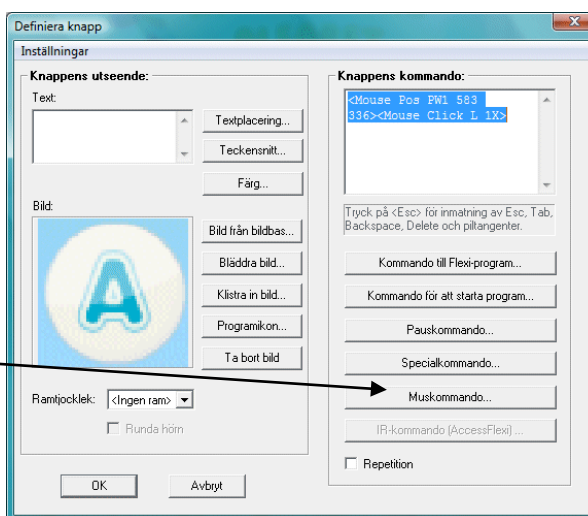
Högerklicka och välj *Andra knapp*.



Ta bort allt i fältet *Knappens kommando*, dvs så att det blir helt tomt.

Nu har du "nollställt" knappen, dvs den har ingen klickpunkt alls.

För att lägga till en ny klickpunkt klickar du på knappen *Muskommando*...

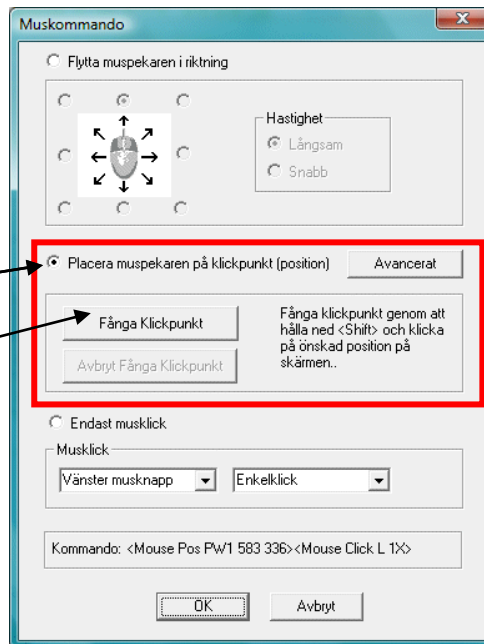


Här kan du välja mellan följande alternativ:

1. Flytta muspekaren i riktning
2. Placera muspekaren på klickpunkt (position)
3. Endast musklick

Vi ska göra en klickpunkt

Välj *Fånga Klickpunkt*.



Dialogrutan "Muskommando" visas då hela tiden överst. En grön punkt blinkar för att visa att *Fånga Klickpunkt* är aktiverad.

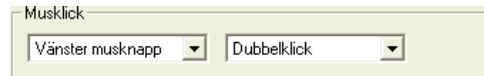
Öppna Radioapans alfabet, håll in <Shift> samtidigt som du klickar på önskad position. (Alltså på A:et)

När du har valt en klickpunkt lyser den blinkande gröna lampan konstant.



Längre ner i rutan kan du se en meny som heter Musklick. Här kan du välja vad Klickpunkten ska ha för typ av klick. (Du ska inte klicka i ringen för *Endast musklick*.)

I listan till vänster kan man välja mellan:
<Inget musklick>, *Vänster musknapp* samt
Höger musknapp.



A screenshot of a dialog box titled "Musklick". It contains two dropdown menus. The first dropdown menu is currently set to "Vänster musknapp" and the second is set to "Dubbelklick".

I listan till höger kan man välja mellan *Enkelklick*,
Dubbelklick, *Håll nedtryckt* samt *Släpp upp*.

Det vanligaste är ett vänster musknapps klick, och det är det vi ska använda i Radioapans alfabet. (Men om du redigerar tex spelet *Para ihop* behöver du fylla i *Håll nedtryckt* i den högra listan.)

Nu är du klar så klicka på OK. Nu ser du att de har kommit ny text i fältet knappens kommando. Klicka på OK igen och gå vidare på samma sätt med nästa knapp som behöver redigeras